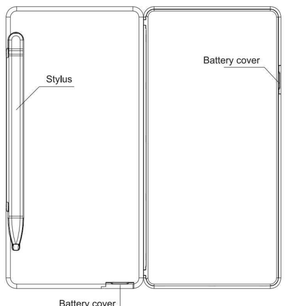
Scientific Calculator
E-writer

USER'S MANUAL

Product Parameter

Product Dimension	160*78*12.8mm
Product Net Weight	120g
Working Temperature	-10℃-40℃
Writing Strength	150g-300g
Calculator Battery	LR1120
LCD writing tablet battery	CR1220



THE KEYBOARD

① OFF ② STAT ON/C ③ 2ndF
④ DRG▸ DRG ⑤ arc hyp hyp ⑥ $\sin^{-1}$ $\cos^{-1}$ $\tan^{-1}$ sin cos tan
⑦ TAB F↔E ⑧ n! CE ⑨ →D. MSD →DEG
⑩ e^x E ln ⑪ 10^xF log ⑫ →r θ a
⑬ → xy b ⑭ CPLX → ⑮ π A EXP
⑯ $\sqrt[x]{y}$ B y^x ⑰ $\sqrt[3]{\ }$ c $\sqrt{\ }$ ⑱ $1/x$ x^2
⑲ ↕ (⑳ n Σ x) ㉑ 0 ~ 9
㉒ →BIN ÷ ㉓ →OCT x ㉔ →HEX -
㉕ →DEC + ㉖ $\bar{x}$ Σx^2 x→M ㉗ Sθ RM
㉘ DATA C D M+ ㉙ + / - ㉚ RND •
㉛ %
㉜ =

OPERATING CONTROLS

① OFF Power off key
When this key is depressed, the calculator is turned off.
Automatic Power-Off Function (A. P. O.)
This calculator is automatically turned off approximately 8 minutes after the last key operation to save the batteries.

② STAT ON/C Power on and clear/statistical calculation mode key
ON/C :Push this key to turn the calculator on. It is ready for operation. When pushed during operation it clears the calculator except for the memory.
2ndF STAT :Statistical program will be activated. When the calculator is set to the statistical calculation mode through these keys the symbol " STAT "appears, and at the same time the numerical values and calculation commands, except for memory contents are cleared. Meanwhile, in the statistical calculation mode the ( ) , X-M , RM and M+ keys work as the n , X , S and DATA keys, respectively.
And pushing these keys immediately after the 2ndF key they work as the $\sum x$ $\sum x^2$ $\bar{x}$ σ and CD keys.

③ 2ndF 2nd function designation key

④ DRG▸ DRG Degree/Radian/Grad selector/angular unit conversion key
DRG Used for calculation of trigonometric, inverse trigonometric and coordinate conversion. The DRG key changes the angular mode.

DEG → RAD → GRAD
(Press DRG)
Ex. DEG →GRAD: Depress the DRG key twice.
"DEG" mode - Entries and answers are in decimal degrees.
"RAD" mode - Entries and answers are in radians
"GRAD"mode - Entries and answers are in grads.

$(100^g = 90^o = \frac{\pi}{2})$

2ndF DRG▸ : It has the function of the DRG key as well as converting the displayed number into a number of the specified angular mode.

⑤ arc hyp hyp Hyperbolic/arc hyperbolic Key

⑥ $\sin^{-1}$ sin, $\cos^{-1}$ cos, $\tan^{-1}$ tan Trigonometric/inverse trigonometric function key

⑦ TAB F↔E Display format exchange/Tabulation key
F↔E: When a calculation result is displayed in the floating decimal point system, pushing the key displays the result in the scientific notation system Pushing the key once more displays the result in the floating decimal point system again
2ndF TAB : To specify the number of decimal digits in the calculation result.

⑧ n! CE Clear entry/Factorial key

CE : Used to clear an incorrectly entered number.
123 + 455 CE 456 = → 579.
2ndF n! : Calculates the factorial of the displayed number. Factorial of n(nl)
n • (n- 1)• (n-2)·····2 • 1

⑨ →D.MSD →DEG Degree/minute/second↔Decimal degrees conversion/hexadecimal number key
→DEG 2ndF →DMS : To convert degree/minute/second to decimal degree and vice versa.
D : Hexadecimal number "D" key. (effective only in hexadecimal number model - HEX mode)

⑩ e^x E ln Natural logarithm/antilogarithm and hexadecimal number key
ln : Used to obtain the logarithm base e (e = 2.718281828).
2ndF e^x : Calculates the antilogarithm base e of the displayed number.
E : HEX mode
Hexadecimal number "E" key.

⑪ 10^xF log Common logarithm/antilogarithm and hexadecimal number key
log : Used to obtain the logarithm with the base of 10.
2ndF 10^x : Calculates the antilogarithm with the base of 10.
F : HEX mode
Hexadecimal number "F" key.

⑫ →r θ a Real number enter/coordinate conversion key
a : • This is used when the real parts of complex numbers are to be inputted and when calling the real parts of calculation results.
• This is used during coordiante conversions when the X coordinate of the Rectangular coor dinates (X, Y) is input or when the r of the polar coordinates (r, θ) is input. It is also used for calling the calculated values of X or r.
2ndF →ro : Converts rectangular coordinate into polar coordinate.

⑬ → xy b Imaginary number enter/coordinate conversion key
b : • This is used when the imaginary parts of complex numbers are to be input and when calling the imaginary parts of the calculation results.
• This is used during coordinate conversions when the Y coordinate of the Rectangular coordinates (x, Y) is input or when the e of the polar coordinates (r, θ) is input. It is also used for calling the calculated values of Y or θ .
2ndF →xy : Converts polar coordinate into rectangular coordinate.

⑭ CPLX → Right shift/complex number mode key
→ : Example

Key in → Display
① 12356 → → → 123.
② 5 EXP 24 → → 45 → 12345
35 → 5. 35

2ndF CPLX : Used to set the complex number mode.

⑮ π A EXP Enter exponent/Pi and hexadecimal number key
EXP :To enter number in scientific notation.
2ndF π :The constant π (π = 3.141592654) is entered.
A : HEX mode
Hexadecimal number "A" key.

⑯ $\sqrt[x]{y}$ B y^x $\sqrt[y]{x}$ and hexadecimal number key
y^x : Raises a number to a power.
2ndF $\sqrt[y]{x}$: Calculates the Xth root of Y.
B : HEX mode
Hexadecimal number "B" key.

⑰ $\sqrt[3]{\ }$ $\sqrt{\ }$ Square root/cube root and hexadecimal number key
$\sqrt{\ }$: Calculates the square roof of the number displayed.
2ndF $\sqrt[3]{\ }$: Calculates the cube root of the number displayed.
C : HEX mode
Hexadecimal number "C" key.

⑱ $1/x$ x^2 Square/reciprocal key
x^2 : Calculates a square of the number displayed.
2ndF 1/x : Calculates the reciprocal of the number displayed.

⑲ ↕ (Open parenthesis/exchange key
(: Used to open parenthesis.
2ndF ↕ Used to exchange the number being displayed with the number stored in the working register. (x↔y)

⑳ n Σ x) Close parenthesis/statistical calculation key

) : Used to close parenthesis.
When the statistical mode is set,
n : Displays the number ot samples entered.(n)
2ndF Σx : Used to obtain the sum of the date (Σx).

㉑ 0 ~ 9 Number keys
Used to enter numbers.

㉒ →BIN ÷ Division/binary number mode key
÷ : Depressed for division.
: Used to set the binary system mode.
2ndF →BIN : Converts the number displayed into a number in base 2

㉓ →OCT X Multiplication/octal number mode key
X : Depressed for multiplication.
Used to set the octal system mode.
2ndF →OCT : Converts the number displayed into a number in base 8.

㉔ →HEX - Minus/hexadecimal number mode key
- : Depressed for subtraction.
2ndF →HEX : Used to set the hexadecimal system mode.
Converts the number displayed into a number in base 16.

㉕ →DEC + Plus/decimal number mode key

+ : Depressed for addition.
2ndF →DEC : Used to set the decimal system mode (normal mode).
Converts the number displayed into a number in base 10.

㉖ xΣx² x→M Memory-in/statistical calculation key
x→M Clears the number in the memory and then store the number being displayed

in the memory.
To clear the memory depress the ON/C key followed by the x→M key.

• When the statistical mode is set.

X : Used to obtain the mean value of the data. ($\bar{x}$)
2ndF Σx² : Used to obtain the sum of squares of data. (Σx^2)

㉗ S σ RM Recall memory/statistical calculation key
RM : Displays the contents of the memory. The contents of the memory remain unchanged after this key operation.

• When the statistical mode is set.

S : Used to obtain the standard deviation of the sample of data.
2ndF 0 : Used to obtain the standard deviation of the population of data.

㉘ DATA CD M+ Memory plus/DATA CD key
M+ : Used to add the number being displayed or a calculated result to the contents of the memory.
When subtracting a number from the memory, depress the +/- and M+ keys in this order.

• When the statistical mode is set.

DATA : Used to enter the data (numbers).
2ndF CD : Used to correct the mis-entry. (delete function).

㉙ +/- Change sign key
Changes the sign of the number displayed

from a positive to a negative or vice versa.
Example 5 +/- → -5

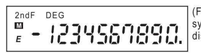
㉚ RND • Decimal point/random number key
• : Example: 12.3 → 1 2 • 3
0.7 → • 7
2ndF RND : These keys are used to generate uniform random numbers from 0.000 to 0.999.

Note: Random number generation is not possible when binary/octal /hexadecimal system mode is set.

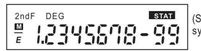
㉛ % = Equals/percent key
= : Completes four arithmetic calculations (+, -, x, ÷), $\sqrt{x}$, y^x, and complex number calculations.
2ndF % : Used for the percentage calculation and add-on/discount calculation.

DISPLAY

(1) Display format



(Floating decimal system, normal display)



(Scientific notation system)

Mantissa Exponent

(2) Symbols

- : Minus symbol
Indicates that the number in the display following the "-" is a negative.

M : Memory symbol
Appears when a number is stored in the memory.

E : Error symbol
Appears when an overflow or an error is detected.

2ndF: 2nd function designation symbol
Appears when the 2nd function is designated

HYP: Hyperbolic function designation symbol
Appears when hyperbolic function is designated.

DEG: Degree mode symbol
Appears when the degree mode is designated or shows that the angular mode of the converted result is in degree.

RAD: Radian mode symbol
Appears when the radian mode is designated or shows that the angular mode of the converted result is in radian.

GRAD: Grad mode symbol
Appears when the grad mode is designated or shows that the angular mode of the converted result is in grad.

( ): Parenthesis symbol
Appears when a calculation with parenthesis is performed by depressing the (key.

BIN : Appears when the binary system mode is set or shows the displayed number is a binary number.

OCT : Appears when the octal system mode is set or shows the displayed number is an octal number.

HEX : Appears when the hexadecimal system mode is set or shows the displayed number is a hexadecimal number.

CPLX : Appears when the complex number mode is set.

STAT : Appears when the statistical calculation mode is set.

(3) Display system

This machine displays a calculation result (x), if it is within the following range, in the floating decimal point system.

$0.000000001 \leqq 1 \times 1 \leqq 9999999999$

And otherwise the machine displays x in the scientific notation system.
However a calculation result within the above range is also capable of being displayed in the scientific notation system by pressing the F-E key.

Example: 2ndF TAB 9
• 5 ÷ 9 = → 0.055555556
(The 10th decimal place is rounded.)

F↔E → 5.5555555-02
(The 10th decimal place of the mantissa is rounded.)
F↔E → 0.055555556

2ndF TAB • → 0.055555555
This is determined by the calculator in the form of $5.55555555556 \times 10^{-2}$
Rounding the 11th digit of the mantissa results in $5.555555556 \times 10^{-2}$.
When changed to the floating decimal display, the rounded parts may not be displayed as in this example.

BATTERY REPLACEMENT

If the display becomes dark or dim, replace the batteries with new ones according to the following procedure.

Battery: LR 1120 x 1 or AG 8 x 1 for calculator
CR 1220 x 1 for LCD writing tablet

1. Turn off the calculator.
2. Remove the battery cover.
3. Replaces the batteries (+ side must be up)
4. Push in the battery cover.
5. After the replacement, press the OFF and ON/C keys in this order to clear the calculator.

When the batteries are correctly installed "DEG 0."will be displayed. (If the display shows nothing or a meaningless symbol, or the keys become inoperative, remove the batteries and install them again.Press OFF and ON/C keys in this order and check the display again.)

Note: - wipe off the surface of the new batteries with dry cloth and then install the betteries.
- Always replace both of the batteries at the same time.

Note: - when function or calculation error, press RESET.

Thanks for your carefully reading!

Wissenschaftlicher Taschenrechner

E-Autor

USER-HANDBUCH

Produktparameter

Produktabmessung	160*78*12.8mm
Nettogewicht des Produkts	120g
Arbeitstemperatur	-10 °C bis 40 °C
Schreibstärke	150g-300g
Rechnerbatterie	LR1120
Akku für LCD-Schreibtablett	CR1220

DIE TASTATUR

① AUS
② STAT EIN/C
③ 2ndF
④ DRG DRG
⑤ Bogenhyp hyp
⑥ Sünde des Sünde Cos⁻¹ Tan⁻¹
⑦ TAB F↔E
⑧ N! CE
⑨ ->D.MSD DEG
⑩ ex^E
⑪ 10^F Protokoll
⑫ r∠θ a
⑬ b
⑭ CPLX →
⑮ EXP TA
⑯ xVyB yx
⑰ ³√c √
⑱ 1/x x2
⑲ (↕
⑳) n,E x
㉑ 0 ~ 9
㉒ ->BIN ÷
㉓ ->OKT x
㉔ ->HEX -
㉕ ->DEZ +
㉖ X Ex2 X-M
㉗ Sθ RM
㉘ DATEND M+
㉙ +/-
㉚ RND •
㉛ %
=

BEDIENELEMENTE

O[oFF]Ausschalttaste

Wenn diese Taste gedrückt wird, wird der Rechner ausgeschaltet.
Automatische Abschaltfunktion (A. P. O.)
Dieser Rechner wird automatisch ausgeschaltet ca. 8 Minuten nach der letzten Tastenbetätigung, um die Batterien zu schonen.

STAT @loN/c (Einschalten und klare/statistische Berechnung Modus-Taste

[oN/c]: Drücken Sie diese Taste, um den Rechner einzuschalten. Es ist betriebsbereit. Beim Drücken während des Betriebs wird der Rechner bis auf den Speicher gelöscht.

2ndF STAT :Das Statistikprogramm wird aktiviert, wenn der Rechner auf eingestellt ist statistischer Berechnungsmodus durch Bei diesen Tasten erscheint das Symbol „stAT " und gleichzeitig die Zahlenwerte und Rechenbefehle bis auf den Speicherinhalt werden inzwischen im statistischen Berechnungsmodus die)][x-M]RMund[M+ Schlüssel funktionieren als thenx,sandDATA Schlüssel bzw.
Und wenn man diese Tasten unmittelbar nach der 2ndF-Taste drückt, funktionieren sie wie folgt Tasten [Zx][Zx]0 und [cD].

③ 2ndF Funktionsbezeichnungstaste

DRG>
④ DRG Grad/Bogenmaß/Grad-Auswahl/Winkeleinheit Konvertierungsschlüssel
DRGWird zur Berechnung der Trigonometrie verwendet inverse Trigonometrie und Koordinaten Konvertierung. Die DRG-Taste ändert den Winkelmodus.

->DEG- RAD ->GRAD

(PressDRG)

Ex. DEG -GRAD:Drücken Sie die DRG|-Taste zweimal.
„DEG "-Modus – Eingaben und Antworten erfolgen in Dezimalgraden.
„RAD "-Modus – Eingaben und Antworten erfolgen im Bogenmaß
„GRAD "-Modus – Einträge und Antworten erfolgen in Notierung ($1^{\circ}100^{g} = 90^{\circ} = \frac{\pi}{2}$)

[2ndFIDRG]: Es hat auch die Funktion des[DRG]kev B. die Umwandlung der angezeigten Zahl in eine Zahl im angegebenen Winkelmodus.

Bogenhyp
⑤ hyp | Hyperbolischer/bogenhyperbolischer Schlüssel

Sünde⁻¹
⑥ Sünde weil⁻¹ cos Tan⁻¹ bräunen
Trigonometrisches/inverses Trigonometrio Funktionstaste

TAB
O[F-E] Anzeigeformat-Austausch-/Tabulatortaste
F-E]: Wenn ein Berechnungsergebnis angezeigt wird im Gleitkommasystem, Durch Drücken der Taste wird das Ergebnis angezeigt das wissenschaftliche Notationssystem Pushing Mit der Taste wird das Ergebnis erneut im Gleitkommasystem angezeigt

2ndFI[TAB]: Zur Angabe der Anzahl der Dezimalstellen im Berechnungsergebnis.

⑧ cE n! Eingabe/Fakultätstaste löschen

cE: Wird verwendet, um eine falsch eingegebene Eingabe zu löschen

Nummer
123+455[CE] 456=-579

2ndFIn!: Berechnet die Fakultät des angezeigte Nummer. Fakultät von n(nl) n.(n-1).(n-2).....2 .1

-> D.MSD
⑨ ->GRAD Grad/Minute/Sekunde Dezimal Gradumrechnung/Hexadezimalzahl Schlüssel

[DEc[2ndFDMs]: Zum Umrechnen von Grad/Minute/Sekunde in Dezimalgrad und umgekehrt

D : Hexadezimalzahl-Taste „D ". (wirksam nur im Hexadezimalzahlenmodell – HEX-Modus)

ex^E
⑩ Natürlicher Logarithmus/Antilogarithmus und Schlüssel für hexadezimale Zahlen

[In: Wird verwendet, um den Logarithmus zur Basis e zu erhalten (e = 2,718281828)

2ndF II eT: Berechnet die Antilogarithmusbasis e der angezeigten Nummer.

E: HEX-Modus

Hexadezimalzahl-Taste „E ".

10^x F
⑪ Protokoll Logarithmus/Antilogarithmus und Schlüssel für hexadezimale Zahlen

log 1: Wird verwendet, um den Logarithmus mit zu erhalten Basis 10.

2ndF II 101: Berechnet den Antilogarithmus mit dem Basis 10.

F: HEX-Modus

Hexadezimalzahl-Taste „F ".

→ r∠θ
⑫ a Reelle Zahleneingabe/Koordinatenumrechnung Schlüssel

a : : Dies wird verwendet, wenn die Realteile von Es sollen komplexe Zahlen eingegeben werden und beim Aufruf der Realteile von Berechnungsergebnissen

Dies wird während der Koordinierung verwendet
Konvertierungen, wenn die X-Koordinate der Rechteckkoordinaten (X, Y) eingegeben wird oder wenn das r der Polare eingegeben wird

Koordinaten (r, e) werden eingegeben. Es ist auch Wird zum Aufrufen der berechneten Werte verwendet von X oder r.

2ndF →r◦ Konvertiert rechteckige Koordinaten in Polar Koordinaten

→ x+y
⑬ b Imaginäre Zahl eingeben/koordinieren Konvertierungsschlüssel

b 1: . Dies wird verwendet, wenn die Imaginärteile der komplexen Zahlen eingegeben werden sollen und beim Aufruf der Imaginärteile der Berechnungsergebnisse . Dies wird bei der Koordinierung verwendet
Konvertierungen, wenn die Y-Koordinate der Rechteckkoordinaten (x, Y) eingegeben wird oder wenn das e der Polarkoordinaten eingegeben wird

Koordinaten (r, e) werden eingegeben. Es wird auch zum Aufrufen der berechneten Werte von Y oder e verwendet

2ndF I →x+y Konvertiert Polarkoordinaten in rechteckige Koordinate

CPLX
⑭ → Rechte Umschalt-/Komplexe-Zahlen-Modustaste

-: Beispiel

Geben Sie ein — Anzeige

① 12356 → → → 123.
@ 5EXP 24] → 45 → 12345
35 → 5. 35

2ndF[cPL]: Wird zum Einstellen des komplexen Zahlenmodus verwendet

∠A
⑮ EXP Geben Sie Exponent/Pi und Hexadezimal ein

Zifferntaste
EXP: Zur Eingabe einer Zahl in wissenschaftlicher Notation.

[2ndF]: Die Konstante I(= 3,141592654) ist trat ein.

A: HEX-Modus

Hexadezimalzahl-Taste „A ".

x/y B
⑯ yx [y Yy und hexadezimale Zahlentaste yx: Potenziert eine Zahl.

2ndF][/y]: Berechnet die X-te Wurzel von Y.

B: HEX-Modus

Hexadezimalzahl-Taste „B ".

√‾ r∠θ
⑰ √ Quadratwurzel/Kubikwurzel und Hexadezimalzahlenschlüssel :Berechnet das Quadratdach der Zahl angezeigt.

2ndF]]: Berechnet die Kubikwurzel der angezeigten Zahl.

C: HEX-Modus

Hexadezimalzahl-Taste „c ".

1/x
⑱ T x2 Quadratischer/reziproker Schlüssel

x^-1 : Berechnet ein Quadrat der angezeigten Zahl.

2ndF √‾ : Wird verwendet, um den Logarithmus mit zu erhalten Berechnet den Kehrwert der angezeigten Zahl.

↕
⑲ (Klammer/Umtauschtaste öffnen

(: Wird zum Öffnen einer Klammer verwendet

2ndFt Wird zum Austauschen der Nummer verwendet mit der im Arbeitsregister gespeicherten Nummer angezeigt. (-y)

n Σ x
⑳) Klammer schließen/Schlüssel für statistische Berechnungen

[ ]: Wird zum Schließen der Klammer verwendet.

+ Wenn der Statistikmodus eingestellt ist.

N: Zeigt die Anzahl der eingegebenen Proben an.(n)

2ndF[x]: Wird verwendet, um die Summe des Datums zu erhalten (2x)

(21) [0]~[9] Zifferntasten
Wird zur Eingabe von Zahlen verwendet.

(22) >BIN Taste für den Divisions-/Binärzahlenmodus
÷ Deprimiert wegen der Spaltung.
: Wird verwendet, um den binären Systemmodus festzulegen.
[2ndFlBiN]: Konvertiert die angezeigte Zahl in a Zahl in Basis 2

-OKT
(23) [x] Taste für den Multiplikations-/Oktalzahlmodus
x : Zur Multiplikation gedrückt.
2ndF[-OKT]: Wird verwendet, um den Oktalsystemmodus festzulegen
Wandelt die angezeigte Zahl in a um Zahl zur Basis 8.

-VERWERFEN
(24) [-] Minus-/Hexadezimalzahl-Modustaste
- : Zur Subtraktion deprimiert.
2ndF[-HEX]: Wird verwendet, um den hexadezimalen Systemmodus festzulegen
Wandelt die angezeigte Zahl in a um Zahl zur Basis 16.

-DEZ
(25) [+] Modustaste für Plus-/Dezimalzahlen
+ : Deprimiert für Ergänzung.
[2ndF]Fdec]: Wird verwendet, um den Dezimalsystemmodus festzulegen (normaler Modus).
Wandelt die angezeigte Zahl in eine Zahl zur Basis 10 um

Xx
(26) [-MMemory-in/statistischer Berechnungsschlüssel
[x-M] Löscht die Nummer im Speicher und speichert dann die angezeigte Nummer

in der Erinnerung.
Um den Speicher zu löschen, drücken Sie die Taste [ON/C] und anschließend die Taste „x-M “.

: Wenn der Statistikmodus eingestellt ist

X: Wird verwendet, um den Mittelwert zu ermitteln Daten. (X)

[2ndF]x]: Wird verwendet, um die Summe der Quadrate von zu erhalten Daten. (X)

S.0
(27) RM Speicher-/Statistikberechnungstaste abrufen
RM: Zeigt den Inhalt des Speichers an.
Der Inhalt des Speichers bleibt nach dieser Tastenbetätigung unverändert

: Wenn der Statistikmodus eingestellt ist

s: Wird verwendet, um die Standardabweichung zu ermitteln der Datenstichprobe

[2ndF]o: Wird verwendet, um die Standardabweichung zu ermitteln der Datenpopulation.

DATEN-CD
(28) M+ Memory Plus/DATA CD-Schlüssel
M+]: Wird zum Hinzufügen der Zahl verwendet angezeigt oder ein berechnetes Ergebnis zum Inhalt des Speichers.
Wenn Sie eine Zahl aus dem Speicher subtrahieren möchten, drücken Sie die Tasten + / - und M+ in dieser Reihenfolge.

- Wenn der Statistikmodus eingestellt ist.

DATEN: Wird zur Eingabe der Daten (Zahlen) verwendet.

[2ndF]co: Wird verwendet, um die Fehleingabe zu korrigieren. (löschen Funktion).

(29) [+/-] Vorzeichenschlüssel ändern
Ändert das Vorzeichen der angezeigten Zahl

vom Positiven zum Negativen oder umgekehrt.
Beispiel 5[+/-] -> -5

RND
(30) [•] Dezimalpunkt-/Zufallszahlentaste
:: Beispiel: 12.3 → [1][2][•][3]
0.7 → [•][7]

[2ndFRNd]: Diese Schlüssel werden zum Generieren verwendet einheitliche Zufallszahlen von 0,000 bis 0.999.

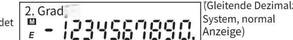
Notiz: Die Generierung von Zufallszahlen ist nicht möglich, wenn binär/oktal /hexadezimaler Systemmodus ist Satz.

%
(31) [=] Gleichheits-/Prozent-Taste
= : Schließt vier arithmetische Berechnungen ab (+,-,.,), und komplex Zahlenberechnungen.

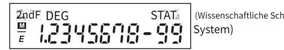
2ndF[%]: Wird für die Prozentberechnung verwendet und Zuschlags-/Rabattberechnung.

ANZEIGE

(1) Anzeigeformat



(Gleitende Dezimalzahl System, normal Anzeige)



(Wissenschaftliche Schreibweise System)

(2) Symbole

- : Minus-Symbol
Zeigt an, dass die Zahl in der Anzeige nach dem „- “ negativ ist.

M : Erinnerungssymbol
Erscheint, wenn eine Nummer im gespeichert ist Erinnerung.

E: Fehlersymbol
Erscheint, wenn ein Überlauf oder ein Fehler erkannt wird.

2.F: 2. Funktionsbezeichnungssymbol
Erscheint, wenn die 2. Funktion festgelegt ist

HYP: Hyperbolisches Funktionsbezeichnungssymbol
Erscheint, wenn eine hyperbolische Funktion angegeben wird.

Grad: Symbol für den Gradmodus
Erscheint im Grad-Modus bezeichnet oder zeigt, dass die eckige Der Modus des konvertierten Ergebnisses erfolgt in Grad

RAD: Symbol für den Bogenmaßmodus
Erscheint im Bogenmaßmodus bezeichnet oder zeigt, dass die eckige Der Modus des konvertierten Ergebnisses ist im Bogenmaß.

GRAD: Symbol für den Grad-Modus
Erscheint im Grad-Modus bezeichnet oder zeigt, dass die eckige Der Modus des konvertierten Ergebnisses ist in Grad

( ): Klammersymbol
Erscheint, wenn eine Berechnung mit Die Klammerung erfolgt durch Drücken der Schlüssel.

BEHÄLTER : Erscheint, wenn der Binärsystemmodus eingestellt ist, oder zeigt an, dass es sich bei der angezeigten Zahl um eine Binärzahl handelt.

OKT : Erscheint, wenn der Oktalsystemmodus eingestellt ist, oder zeigt an, dass es sich bei der angezeigten Zahl um eine Oktalzahl handelt.

HEX: Erscheint, wenn der Hexadezimalsystemmodus eingestellt ist, oder zeigt an, dass es sich bei der angezeigten Zahl um eine Hexadezimalzahl handelt.

CPLX: Erscheint, wenn der komplexe Zahlenmodus eingestellt ist.

STAT: Erscheint, wenn der statistische Berechnungsmodus eingestellt ist.

(3) Anzeigesystem

Dieses Gerät zeigt ein Berechnungsergebnis (x) an:
wenn es innerhalb des folgenden Bereichs liegt, im Gleitkommasystem.

0,000000001 ≤ x ≤ 9999999999

Ansonsten zeigt die Maschine x
im wissenschaftlichen Notationssystem an.
Allerdings ergibt sich ein Berechnungsergebnis innerhalb des oben genannten Der Bereich kann auch im wissenschaftlichen Notationssystem angezeigt werden, indem die Tasten F-E gedrückt werden
Schlüssel.

Beispiel:[2ndF[TAB][9
[•][5][÷][9][=] → 0.055555556
(Die 10. Dezimalstelle wird gerundet.

FE → 5.5555555-02
(Die 10. Dezimalstelle des Mantisse ist gerundet.)
FE → 0.055555556

2ndF[TAB][]-0,055555555
Dies wird vom Rechner ermittelt in der Form 5,55555555556 x 10 – Rundung der 11. Ziffer Mantisse ergibt 5,555555556 x 10^{-2}.
Beim Wechsel zur gleitenden Dezimalanzeige werden die gerundeten Teile möglicherweise nicht wie in diesem Beispiel angezeigt.

BATTERIEERSATZ

Wenn das Display dunkel oder schwächer wird, tauschen Sie es aus
Ersetzen Sie die Batterien durch
neue gemäß dem folgenden Verfahren.

Batterie: LR 1120 x 1 oder AG 8 x 1 für Rechner
CR 1220 x 1 für LCD-Schreibtablett

1. Schalten Sie den Rechner aus.
2. Entfernen Sie die Batterieabdeckung.
3. Ersetzt die Batterien (+ Seite muss nach
4. oben zeigen). Drücken Sie die Batterieabdeckung hinein.
5. Drücken Sie nach dem Austausch die Tasten [AUS] und [ON/C] Drücken Sie die ON/C/-Tasten in dieser Reihenfolge, um den Rechner zu löschen.

Wenn die Batterien richtig eingelegt sind, wird „DEG 0 “ angezeigt. (Wenn das Display nichts anzeigt oder a Bedeutungsloses Symbol oder die Tasten funktionieren nicht mehr. Entfernen Sie die Batterien und legen Sie sie erneut ein. Drücken Sie [ON/C].)

(Betätigen Sie die Tasten [OFF] und [ON/C] in dieser Reihenfolge und überprüfen Sie die Anzeige erneut.)

Hinweis: - Wischen Sie die Oberfläche der neuen Batterien ab mit einem trockenen Tuch und installieren Sie dann die Batteries
- Ersetzen Sie immer beide Batterien gleichzeitig gleiche Zeit.

Hinweis: - Wenn ein Funktions- oder Berechnungsfehler vorliegt, drücken Sie ZURÜCKSETZEN.

Vielen Dank für Ihre sorgfältige Lektüre.

関数電卓
電子ライター

USER'Sマニュアル

製品パラメータ

製品寸法	160*78*12.8mm
製品正味重量	120g
作業温度	-10℃～40℃
筆記強度	150g～300g
電卓のバッテリー	LR1120
LCD書き込みタブレットのバッテリー	CR1220

キーボード

①オフ　②ステータス オン/C　③2階
④DRG DRG　⑤アークハイプ 誇大宣伝　⑥罪-1 cos⁻¹ cos⁻¹
⑦タブ F↔E　⑧ん! CE　⑨->D.MSD 度
⑩元.e ゆ　⑪10^F ログ　⑫→rθ a
⑬ーはい b　⑭CPLX →　⑮た 経験値
⑯xVyB yx　⑰³√c √‾　⑱1/x ×2
⑲↕ (　⑳nEx)　㉑0 ~ 9
㉒->ビン ÷　㉓→10月 x　㉔->16進数 -
㉕->12月 +　㉖X Ex2 X=M　㉗Sθ RM
㉘データD M+　㉙+/- +/-　㉚RND •
㉛% =

操作制御

O[oFF]電源オフキー
このキーを押すと、電電卓の電源がオフになります。

オートパワーオフ機能（A.P.O.）
この計算機は自動的にオフになります
電池の消耗を抑えるため、最後のキー操作から約 8
分経過します。
@IoN/c (電源投入およびクリア/統計計算)
モードキー
[oN/c]:このキーを押すと電卓がオンになります。
操作の準備が整いました。動作中に押すとメモリを除いた電卓をクリアします。

2階 ステータス: 電卓を
に設定すると、統計プログラムが起動します。
統計計算モード経由
これらのキーを押すと「dAT」という記号が表示され、同時に数値や計算コマンドが表示されます。

一方、統計計算モードでは、メモリ内容以外はクリアされます。)][x-M]RMand[M

キーは thenx,sandDATA として機能します
それぞれキー。
2ndF
キーの直後にこれらのキーを押すと、
[Zx][Zx]0と[cD]キー。
③2階 第2機能指定キー
DRG>
④DRG度/ラジアン/勾配セレクター/角度単位
変換キー
DRGで角関数の計算に使用されます
逆三角関数と座標
変換。 DRG
キーは角度モードを変更します。

->DEG- ラッド　->グラード

(DRGを押してください)
元。 DEG -GRAD:DRG|キーを押します
2回。
「DEG」モード - 入力と回答は
10 進数で表示されます。
「RAD」モード -
入力と回答はラジアン単位で行われます
「GRAD」モード -
エントリと回答は卒業生で表示されます
$(100^g = 90^\circ = \frac{\pi}{2})$

[2ndFlDRG]:[DRG]kev の機能も備えています
表示された数値を指定された角度モードの数値に変換する

アークハイプ
⑤誇大宣伝 |双曲線/円弧双曲線キー
罪-1
⑥コス cos⁻¹ 三角関数・逆三角法
ターン-1 ファンクションキー
黄褐色
タブ
O[F-E] 表示形式切替・集計キー
F-E]: 計算結果を表示する場合
浮動小数点システムでは、
キーを押すと結果が表示されます
科学的記数法システム
キーをもう一度押すと、結果が再び浮動小数点システムで表示されます

2ndFl[TAB]:小数点以下の桁数を指定します。
計算結果では。
⑧cD n! エントリのクリア/階乗キー

cE:誤入力をクリアするために使用します。
番号
123+455[CE] 456=-579
2ndFln!:の階乗を計算します。
表示された番号。 n(nl)の階乗
n.(n-1).(n-2).....2 .1
⑨ ->D.MSD >DEG 度/分/秒 10進数
度変換/16進数
肄
[DEc[2ndFDMs]:度/分/を変換します。
10 進数から
2 番目 またはその逆。
D: 16 進数の「D」キー。
(16進数モデル・HEXモードのみ有効)
⑩ 元. E ゆ 自然対数/真数と
16進数キー
[In:対数の底 e を取得するために使用されます。
(e = 2.718281828)
2階 II eT: 真数の底 e を計算します。
表示されている数字のこと。
E: HEXモード
16 進数の「E」キー。
⑪ 10^F ログ 常用対数/真数と
16進数キー
log 1:の対数を取得するために使用されます。
10を基数とします。
2ndF II 10↑:次の値を使用して真数を計算します。
10を基数とします。
!F: HEXモード
16進数「F」キー
⑫ → rθ a 実数入力・座標変換
肄
|a:: これは、実部が
複素数を入力します

計算結果の実部を呼び出すとき

コーディネート時に使用します
長方形座標(X,Y)のX座標が入力された場合、または極座標のrが入力された場合の変換

座標 (r, e) を入力します。それも
計算された値を呼び出すために使用されます
X または r の。
2階 ro-1 直交座標を次のように変換します。
極座標
⑬ b 虚数入力/座標
変換キー
b1:。これは虚数部が次の場合に使用されます。
の複素数を入力する必要があります
計算結果の虚数部を呼び出すとき

。コーディネートの際に使用します
直交座標(x,
Y)のY座標を入力した場合、または極座標のeを入力した場合の変換

座標 (r, e) を入力します。
Y または e の計算値を呼び出すためにも使用されます。

2階 →xy 極座標を次のように変換します。
直交座標
⑭ CPLX → 右シフト/複素数モードキー
-: 例

キー入力		画面
① 12356 →	→	→ 123.
@5EXP] 24]	→ 45	→ 12345
	35	→ 5. 00 → 5. 35

2ndF][cPL]:複素数モードの設定に使用します
⑮ 経験値 xⁿ 指数/円周率と 16 進数を入力してください

数字キー
EXP:科学表記法で数値を入力します。

[2ndF]:定数 I(= 3.141592654) は
入りました。

A: HEXモード
16 進数の「A」キー。
x/y B
⑯yx [y Yyと16進数の数字キー
yx: 数値の累乗を行います。
2ndF][/y]:Y の X 乗根を計算します。

B: HEXモード
16 進数の「B」キー。
⑰ √‾ 平方根/立方根と16進数キー
:数値の平方屋根を計算します
表示されます。
2階]]: 表示された数値の立方根を計算します。

C: 16 進モード
16進数「c」キー
1/x
⑱T×2 角キー/逆キー
x² : 表示された数値の二乗を計算します。
2階 1/x : 表示された数値の逆数を計算します。

↕
⑲ (開き括弧/交換キー
(: 開き括弧に使用します

2フィート 番号を交換するために使用されます
作業レジスタに保存されている番号とともに表示されます。
(-y)
n Σ x
⑳) 右括弧/統計計算キー

) : 括弧を閉じるために使用されます。

・ 統計モード設定時。

n: : 入力されたサンプルの数を表示します。(n)

2ndF[x]: 日付の合計を取得するために使用されます (2x)

㉑ 0~9 数字キー
数字を入力するために使用します。

㉒ ÷ 除算/2進数モードキー
分裂に憂鬱。
÷ : 2進法モードの設定に使用します。
[2ndFlBiN] : 表示されている数値を数値に変換します。
基数 2 の数値

㉓ × 乗算/8進数モードキー
× : 掛け算が憂鬱。
8進法モードの設定に使用します
2階 10月: 表示されている数値を次のように変換します。
8 進数の数値。

㉔ マイナス/16進数モードキー
- : 引き算に憂鬱。
2階 HEX: 16進数システムモードを設定するために使用されます
表示されている数値を次のように変換します。
16 進数の数値。

㉕ + プラス/10進数モードキー
+ : さらに憂鬱。
[2ndF]Fdec : 10 進法モードの設定に使用されます。
（ノーマルモード）。
表示されている数値を10進数の数値に変換します。

㉖ [-MMemory-in/統計計算キー
x-M メモリ内の数値をクリアし、表示中の数値を保存します。

記憶の中で。
メモリをクリアするには、[ON/C] キーを押してから
[x-M] キーを押します。

: 統計モード設定時

X : の平均値を取得するために使用されます。
データ （バツ）
[2ndF]x] : の二乗和を求めるために使用されます。
データ。 （バツ）

㉗ RM リコールメモリ/統計計算キー
RM: メモリの内容を表示します。
このキー操作後、メモリの内容は変化しません。

: 統計モード設定時

s : 標準偏差を求めるために使用されます。
データのサンプルの
[2ndF]o : 標準偏差を求めるために使用されます。
データの母集団の数。

㉘ M+メモリープラス/DATA CDキー
M+] : 指定されている数値を加算するために使用されます。
表示、またはメモリの内容に計算結果を表示します。

メモリから数値を減算する場合は、+ /
-、M+
キーをこの順序で押します。

・統計モード設定時。

DATA : データ（数値）を入力するために使用します。
[2ndF]co : 誤入力を修正するために使用します。 （消去
関数）。

㉙ +/- 署名キーを変更する
表示される数字の符号を変更します

ポジティブから ネガティブへ、またはその逆へ。
例 5[+/-] -> -5

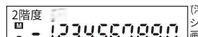
㉚ RND • 小数点/乱数キー
: : 例: 12.3 → 1 2 • 3
0.7 → • 7
[2ndFRNd] : これらのキーは生成に使用されます。
0.000から0.000までの一様乱数
0.999.

注記: 乱数の生成は、
2進数/8進数の場合は不可
/16進数システムモードは
セット。

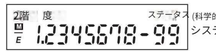
㉛ % = 等しい/パーセントキー
= : 四則計算を完了します
(+、 -、 ×、 ÷、 および複素数
数値の計算。
2階] % : パーセンテージの計算に使用され、
追加/割引の計算。

画面

(1) 表示形式



(浮動小数
システム、通常
画面)



(科学的表記法
システム)

(2) 記号

- : マイナス記号
表示内の 「_」 に続く数値が負の数であることを示します。

マ: メモリーシンボル
に数値が格納されている場合に表示されます。
メモリ。

E : エラー記号
オーバフローまたはエラーを検出した場合に表示されます。

2階: 第2機能指定記号
第2機能指定時に表示

宣伝: 双曲線関数指定記号
双曲線関数を指定した場合に表示されます。

度: 度モード記号
度数モードが の場合に表示されます。
指定された、または角度が
変換結果のモードは度単位です

ラッド: ラジアンモード記号
ラジアンモードが次の場合に表示されます。
指定された、または角度が
変換結果のモードはラジアンです。

GRAD: グラッドモード記号
grad モードのときに表示されます。
指定された、または角度が
変換結果のモードはgradです

( ): 括弧記号
との計算時に表示されます。
括弧は押すと実行されます
キー。

置き場
: 2進法モード設定時、または表示数値が2進数の場合に表示されます。

10月 : 8 進数モードに設定されている場合、または表示される数値が 8
進数であることを示します。

16 進数: 16 進数モードが設定されている場合、または表示されている数値が 16
進数であることを示します。

CPLX: 複素数モードが設定されている場合に表示されます。

ステータス: 統計演算モードが設定されている場合に表示されます。

(3) 表示システム

このマシンは計算結果 (x) を表示します。
浮動小数点表記で以下の範囲内の場合。

0.000000001 1 × 1
9999999999
それ以外の場合、マシンは科学表記法で x
を表示します。
ただし、上記範囲内での計算結果は、
F-E
を押すと、範囲を科学表記法で表示することもできます。
鍵。

例:[2ndF[TAB][9
• 5 ÷ 9 = → 0.055555556
（小数点第10位は四捨五入となります。

FE → 5.55555555-02
(小数点第10位
仮数部は丸めます。)
FE → 0.055555556

2F[TAB[]-0.055555555
これは電卓で決まります
5.55555555556 x 10
の形式で、11 桁目を四捨五入します。
仮数の結果は 5.555555556 x
10
詳細な表示表示に変更すると、この例のように四捨五入部分が表示されなくなる場合があります。

電池の交換

ディスプレイが暗くなったり薄暗くなった場合は、ディスプレイを交換してください。
以下の手順で新しい電池と交換してください。

バッテリー: LR 1120 x 1 または AG 8 x 1 （計算用）
LCDライティングタブレット用CR1220×1

1. 電卓の電源を切ります。
2. 電池カバーを取り外します。
3. 電池を交換します （＋側を上にしてください）
4. 電池カバーを押し込みます。
5. 交換後は[OFF]を押してください。
ON/C/キーの順で電卓をクリアします。

電池が正しく取り付けられている場合は「DEG 0.」が表示されます。
(ディスプレイに何も表示されない場合、または
間違ったい切り方で表示されれたり、キーが操作できなくなったりする場合は、電池を取り外し、再度取り付けてください。
を押してください。

[OFF]キー、[ON/C]キーの順に押して、再度表示を確認してください。)

注意: - 新しい電池の表面を拭き取ってください。
乾いた布で拭いてから付属品を取り付けます
- 必ず両方の電池を交換してください。
同時。

注: - 関数または計算エラーの場合は、 を押します。
リセット。

ご丁寧にお読みいただきありがとうございます。

Calculatrice scientifique
Écrivain électronique

MANUEL DU SER

Paramètre de produit

Dimension du produit	160*78*12.8mm
Poids net du produit	120g
Température de fonctionnement	-10°C-40°C
Force d'écriture	150g-300g
Batterie de calculatrice	LR1120
Batterie pour tablette d'écriture LCD	CR1220

LE CLAVIER

① DÉSACTIVE ② STATUT MARCHE/ARRÊT ③ 2e F
④ DRG ⑤ battage médiatique hype ⑥ péché cos
⑦ LANGUETTE F↔E ⑧ n! CE ⑨ ->D.MSD DEG
⑩ ex^E ⑪ 10^F enregistrer ⑫ →rθ a
⑬ →zp b ⑭ CPLX → ⑮ EXP
⑯ xVyB yx ⑰ ³√‾c √‾ ⑱ 1 fois x2
⑲ (⑳ n.E x) ㉑ 0 ~ 9
㉒ ->BIN ÷ ㉓ →OCT x ㉔ - ->HEXAMEN
㉕ ->DÉC + ㉖ XEx2 x-M ㉗ S θ RM
㉘ DONNÉES M+ ㉙ +/- ㉚ RND •
㉛ %
=

1

COMMANDES DE FONCTIONNEMENT

O[oFF]Touche de mise hors tension
Lorsque cette touche est enfoncée, la calculatrice est éteinte.
Fonction de mise hors tension automatique (A. P. O.)
Cette calculatrice est automatiquement désactivée environ 8 minutes après la dernière opération sur une touche pour économiser les piles.
@IoN/c (Mise sous tension et calcul clair/statistique touche de mode
[oN/c] : Appuyez sur cette touche pour allumer la calculatrice. Il est prêt à fonctionner. Lorsqu'on l'appuie pendant le fonctionnement, il efface la calculatrice, à l'exception de la mémoire.
2e F STATUT :Le programme statistique sera activé lorsque la calculatrice est réglée sur le mode de calcul statistique via sur ces touches apparaît le symbole "stAT", et en même temps les valeurs numériques et les commandes de calcul à l'exception du contenu de la mémoire sont effacés. Pendant ce temps, en mode de calcul statistique, les]|[x-M]RMand[M+ les clés fonctionnent comme thenx, sandDATA clés, respectivement.
Et en appuyant sur ces touches immédiatement après la touche 2ndF, elles fonctionnent comme Touches [Zx][Zx]0 et[cD].
③2e FTouche de désignation de la 2ème fonction
④ DRG Sélecteur Degré/Radian/Grad/unité angulaire clé de conversion
DRGUUtilisé pour le calcul des valeurs trigonométriques trigonométrique inverse et coordonnées conversion. La touche DRG change le mode angulaire.

2

>DEG- RAD >DIPLÔME
(Appuyez sur)DRG]
Ex. DEG -GRAD : appuyez sur la touche DRG deux fois.
Mode "DEG" - Les entrées et les réponses sont en degrés décimaux.
Mode "RAD" - Les entrées et les réponses sont en radians
Mode "GRAD" - Les entrées et les réponses sont en grades ($90^{o} = \frac{\pi}{2}$)
[2ndFIDRG] : Il a également la fonction du [DRG]kev en convertissant le nombre affiché en un nombre du mode angulaire spécifié
battage médiatique
⑤ hype Clé hyperbolique/arc hyperbolique
péché
⑥ péché Trigonométre trigonométrique/inverse clé de fonction
parcourbe
parcourbe
x-pushbo
bronzer
LANGUETTE
O[F-E] Touche d'échange de format d'affichage/Tabulation
F-E] : Lorsqu'un résultat de calcul est affiché dans le système à virgule flottante, appuyer sur la touche affiche le résultat dans le système de notation scientifique la touche affiche à nouveau le résultat dans le système de virgule flottante
2ndFI[TAB] :Pour spécifier le nombre de chiffres décimaux dans le résultat du calcul.
⑧cE Effacer la saisie/clé factorielle

3

cE : Permet d'effacer un message mal saisi
nombre
123+455[CE] 456=-579
2ndFIn! : Calcule la factorielle du numéro affiché. Factorielle de n(nl) n.(n-1).(n-2).....2 .1
-> D.MSD
⑨ >DÉG Degré/minute/seconde Décimal conversion de degrés/nombre hexadécimal clé
[DEc[2ndFDMs] :Pour convertir degré/minute/seconde au degré décimal et vice versa.
D : Touche numéro hexadécimale « D ». (efficace uniquement dans le modèle à nombres hexadécimaux - mode HEX)
ex^E
⑩ base Logarithme naturel/antilogarithme clé numérique hexadécimale
[In : Permet d'obtenir le logarithme base e (e = 2,718281828)
2e F II eT : calcule la base de l'antilogarithme e du numéro affiché.
E : mode HEX
Touche "E" du nombre hexadécimal.
10^F
⑪ enregist Logarithme/antilogarithme commun et clé numérique hexadécimale
log 1 : Permet d'obtenir le logarithme avec le base de 10.
2ndF II 10 1 : Calcule l'antilogarithme avec le base de 10.
F : mode HEX
Numéro hexadécimal Touche "F"
→ rθ
⑫ a Entrée de nombre réel/conversion de coordonnées clé
|a : : Ceci est utilisé lorsque les parties réelles de les nombres complexes doivent être saisis

4

et lors de l'appel des parties réelles des résultats du calcul
Ceci est utilisé lors de la coordination conversions lorsque la coordonnée X des coordonnées rectangulaires (X, Y) est saisie ou lorsque le r de la polaire les coordonnées (r, e) sont entrées. C'est aussi utilisé pour appeler les valeurs calculées de X ou r.
2e F →ro : convertit les coordonnées rectangulaires en coordonnée polaire
→xy
⑬ b Nombre imaginaire saisir/coordonner clé de conversion
b1 : . Ceci est utilisé lorsque les parties imaginaires de nombres complexes doivent être saisis et lors de l'appel des parties imaginaires des résultats du calcul
. Ceci est utilisé pendant la coordination conversions lorsque la coordonnée Y des coordonnées rectangulaires (x, Y) est entrée ou lorsque le e de la polaire les coordonnées (r, e) sont entrées. Il est également utilisé pour appeler les valeurs calculées de Y ou e
2ème F →xy : Convertit la coordonnée polaire en coordonnée rectangulaire
CPLX
⑭ → Touche de mode Maj droite/Nombre complexe
-: Exemple

Entrez	Afficher
① 12356 → →	→ 123.
@ 5EXP2 4] → 45	→ 12345
35	→ 5. 00
	→ 5. 35

2ndF][cPL] : Utilisé pour définir le mode des nombres complexes
LN
⑮ EXP Entrez l'exposant/Pi et l'hexadécimal

5

clé numérique
EXP :Pour saisir un nombre en notation scientifique.
[2ndF] : La constante l(= 3,141592654) est entré.
R : mode HEX
Touche numéro hexadécimal « A ».
x/yB
⑯yx [y Yy et clé numérique hexadécimale
yx : élève un nombre à une puissance.
2ndF][/y] : Calcule la Xème racine de Y.
B : mode HEX
Touche numéro hexadécimal "B".
√‾c √‾
⑰ / Racine carrée/racine cubique et clé numérique hexadécimale
:Calcule le toit carré du numéro affiché.
2ndF]] : Calcule la racine cubique du nombre affiché.
C : Mode HEX
Touche "c" du nombre hexadécimal
1 fois
⑱Tx2 Clé carrée/réciproque
x^ : Calcule un carré du nombre affiché.
2e F 1/x : Calcule l'inverse du nombre affiché.
↕
⑲ (Parenthèse ouverte/clé d'échange
(: Utilisé pour ouvrir une parenthèse
2ème pied Utilisé pour échanger le numéro étant affiché avec le numéro stocké dans le registre de travail. (-y)
n Σ x
⑳) Parenthèse fermante/touche de calcul statistique

6

[ )] : Utilisé pour fermer la parenthèse.

. : Lorsque le mode statistique est défini.

n: Affiche le nombre d'échantillons saisis. (n)

2eF[x] : Permet d'obtenir la somme de la date (2x)

㉑ [0]~[9] Touches numériques
Utilisé pour saisir des chiffres.

㉒ >BIN [÷] Touche de mode division/nombre binaire
Déprimé pour la division.

÷ : Utilisé pour définir le mode du système binaire.

[2ndF]BIN] : Convertit le nombre affiché en un nombre en base 2

-OCT ㉓ [x] Touche de mode multiplication/nombre octal
[x] : Déprimé pour la multiplication.

2eF OCTOBRE : Utilisé pour définir le mode système octal
Convertit le nombre affiché en un nombre en base 8.

=HEX-MEM ㉔ [-] Touche de mode nombre moins/hexadécimal
[-] : Déprimé pour la soustraction.

2ndF HEX : Utilisé pour définir le mode système hexadécimal
Convertit le nombre affiché en un nombre en base 16.

.DÉC ㉕ [+] Touche de mode nombre plus/décimal

[+] : Déprimé pour l'ajout.

[2ndF]Fdéc] : Utilisé pour définir le mode système décimal (mode normal).
Convertit le nombre affiché en un nombre en base 10

Σx㉖ [-M] Memory-in/touche de calcul statistique

[x-M] Efface le numéro dans la mémoire, puis stocke le numéro affiché

dans la mémoire.
Pour effacer la mémoire, appuyez sur la touche [ON/C] suivie de la touche x-M].

: Lorsque le mode statistique est défini

X : Utilisé pour obtenir la valeur moyenne du données. (X)

[2ndF]x] : Utilisé pour obtenir la somme des carrés de données. (X)

S σ
㉗ RM Touche de rappel mémoire/calcul statistique

RM : Affiche le contenu de la mémoire.
Le contenu de la mémoire reste inchangé après cette opération sur la touche

: Lorsque le mode statistique est défini

s : Utilisé pour obtenir l' écart type de l'échantillon de données

[2ndF]σ : Utilisé pour obtenir l'écart type de la population de données.

CD DE DONNÉES
㉘ Clé CD M+ Memory plus/DATA

M+] : Permet d'ajouter le numéro en cours affiché ou un résultat calculé au contenu de la mémoire.
Lorsque vous soustrayez un nombre de la mémoire, appuyez sur les touches + / -et M+ dans cet ordre.

- Lorsque le mode statistique est défini.

DONNEES : Utilisé pour saisir les données (chiffres).

[2ndF]co : Utilisé pour corriger une erreur de saisie. (supprimer fonction).

㉙ [+/-] Changer la clé de signe
Change le signe du numéro affiché

du positif au négatif ou vice versa.
Exemple 5[+/-] -> -5

RND ㉚ [•] Touche de point décimal/nombre aléatoire
:: Exemple: 12.3 → [1] [2] [•] [3]
0.7 → [•] [7]

[2ndFRNd] : Ces clés sont utilisées pour générer nombres aléatoires uniformes de 0,000 à 0.999.

Note: La génération de nombres aléatoires est pas possible en binaire/octal
Le mode système /hexadécimal est ensemble.

% ㉛ [=] Touche égale/pourcentage

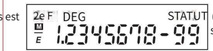
= : Effectue quatre calculs arithmétiques (+ , - , x , ÷) , et complexe calculs de nombres.

2ndF]% : Utilise pour le calcul du pourcentage et calcul des ajouts/remises.

AFFICHER

(1) Format d'affichage

(Décimale flottante système, normal afficher)



(Notation scientifique système)

Mantisse Exposant

(2) Symboles

- : Symbole moins
Indique que le nombre affiché après le "_" est négatif.

M : Symbole de mémoire
Apparaît lorsqu'un numéro est stocké dans le mémoire.

E : Symbole d'erreur
Apparaît lorsqu'un débordement ou une erreur est détecté.

2eF : Symbole de désignation de la 2ème fonction
Apparaît lorsque la 2ème fonction est désignée

HYP : Symbole de désignation de fonction hyperbolique
Apparaît lorsque la fonction hyperbolique est désignée.

DEG : Symbole du mode degré
Apparaît lorsque le mode degrés est désigné ou montre que l'angle le mode du résultat converti est en degré

RAD : Symbole du mode radian
Apparaît lorsque le mode radian est désigné ou montre que l'angle Le mode du résultat converti est en radian.

GRAD : symbole du mode Graduation
Apparaît lorsque le mode Graduation est désigné ou montre que l'angle le mode du résultat converti est en grad

( ): Symbole de la parenthèse
Apparaît lorsqu'un calcul avec la parenthèse est effectuée en appuyant sur la clé.

POUBELLE : Apparaît lorsque le mode système binaire est défini ou indique que le nombre affiché est un nombre binaire.

OCT : Apparaît lorsque le mode système octal est défini ou indique que le nombre affiché est un nombre octal.

HEXA : Apparaît lorsque le mode système hexadécimal est défini ou indique que le nombre affiché est un nombre hexadécimal.

CPLX : Apparaît lorsque le mode nombres complexes est défini.

ÉTAT : Apparaît lorsque le mode de calcul statistique est défini.

(3) Système d'affichage

Cette machine affiche un résultat de calcul (x) : s'il se situe dans la plage suivante, dans le système à virgule flottante.

0,000000001 1 x 1 9999999999

Et sinon la machine affiche x dans le système de notation scientifique.
Cependant, un résultat de calcul dans les limites ci-dessus
La plage peut également être affichée dans le système de notation scientifique en appuyant sur la touche F-E clé.

Exemple :[2ndF[TAB][9

[•] [5] [÷] [9] [=] → 0.055555556

(La 10ème décimale est arrondie.

FE → 5.5555555-02
(la 10ème décimale du la mantisse est arrondie.)

FE → 0.055555556

2ndF[TAB][]-0,055555555
Ceci est déterminé par la calculatrice sous la forme de 5,55555555556 x 10- Arrondir le 11ème chiffre du la mantisse donne 5,555555556 x 10^{-2}.
Lors du passage à l'affichage décimal flottant, les parties arrondies peuvent ne pas être affichées comme dans cet exemple.

REMPLACEMENT DE LA BATTERIE

Si l'affichage devient sombre ou faible, remplacez le remplacez les piles par des neuves selon la procédure suivante.

Pile : LR 1120 x 1 ou AG 8 x 1 pour les calculs
CR 1220 x 1 pour tablette d'écriture LCD

1. Éteignez la calculatrice.
2. Retirez le couvercle de la batterie.
3. Remplace les piles (le côté (+ doit être
4. vers le haut) Enfoncez le couvercle des piles.
5. Après le remplacement, appuyez sur la touche [OFF] et [ON/C]touches dans cet ordre pour effacer la calculatrice.

Lorsque les piles sont correctement installées, « DEG 0. » s'affichera. (Si l'écran n'affiche rien ou un symbole sans signification, ou les touches deviennent inopérantes, retirez les piles et réinstallez-les. Appuyez sur OFF] et [ON/C] dans cet ordre et vérifiez à nouveau l'affichage.)

Remarque : - essuyez la surface des piles neuves avec un chiffon sec, puis installez les batteries
- Remplacez toujours les deux piles au bon moment. en même temps.

Remarque : - en cas d'erreur de fonction ou de calcul, appuyer sur RÉINITIALISER.

Merci pour votre lecture attentive.

Calculadora científica
Escritor electrónico

MANUAL DEL SER

Parámetro del producto

Dimensión del producto	160*78*12.8mm
Peso neto del producto	120g
Temperatura de trabajo	-10°C-40°C
Fuerza de escritura	150g-300g
Batería de calculadora	LR1120
Batería para tableta de escritura LCD	CR1220

EL TECLADO

① APAGADO ② ESTADÍSTICA ENCENDIDO ③ 2do piso

DRG

④ DRG ⑤ arco hip hipócrita ⑥ pecados pecados

PESTAÑA

⑦ F↔E ⑧ ¡norte! CE ⑨ ->D.MSD GRADOS

⑩ ex 1°A registro ⑪ registro ⑫ a

⑬ b ⑭ CPLX → ⑮ ejército de reserva Exp

⑯ xVyB ⑰ ³√c √ ⑱ 1/x x2

norte ex

⑲ (⑳) ㉑ 0 ~ 9

㉒ ->BIN ÷ ㉓ →OCT x ㉔ - ->HEXAGONAL

㉕ ->DIC + ㉖ X Ej2 xM ㉗ S θ RM

㉘ DATOS M+ ㉙ + / - ㉚ RND •

㉛ %

=

CONTROLES DE FUNCIONAMIENTO

O[oFF]Tecla de apagado

Cuando se presiona esta tecla, la calculadora se apaga.

Función de apagado automático (A. P. O.)

Esta calculadora se apaga automáticamente aproximadamente 8 minutos después de la última operación de tecla para ahorrar baterías.

@IoN/c (Encendido y borrado/cálculo estadístico tecla de modo

[oN/c] :Presione esta tecla para encender la calculadora. Está listo para funcionar. Cuando se presiona durante la operación, borra la calculadora excepto la memoria.

2do piso :El programa estadístico se activará cuando la calculadora esté configurada en modo de cálculo estadístico mediante En estas teclas aparece el símbolo "stAT", y al mismo tiempo los valores numéricos y los comandos de cálculo.

excepto el contenido de la memoria se borran Mientras tanto, en el modo de cálculo estadístico,)][x-M]RMy[M+

Las claves funcionan como entonces,sandDATA. claves, respectivamente.

Y al presionar estas teclas inmediatamente después de la tecla 2ndF, funcionan como

Teclas [Zx][Zx]0 y[cD].

③ 2do piso Tecla de designación de la segunda función

GRD>

④ DRG rado/radianes/selector de grados/unidad angular clave de conversión

DRGUsed para el cálculo de trigonometrica trigonométrica inversa y coordenadas conversión. La tecla DRG cambia el modo angular.

->DEG- RAD ->GRADUADO

(PresioneDRG)

Ex. DEG -GRAD: Presione la tecla DRG| dos veces.

Modo "DEG": las entradas y respuestas están en grados decimales.

Modo "RAD": las entradas y respuestas están en radianes

Modo "GRAD": las entradas y respuestas están en grados

$(90^{\circ} = 90^{g} = \frac{\pi}{2})$

[2ndFIDRG]: Tiene la función de [DRG]kev también como convertir el número mostrado en un número del modo angular especificado .

arco hip

⑤ hipnotización | Clave hiperbólica/arco hiperbólica

pecados

⑥ pecado

porque

porque Trigonometrio trigonométrico/inverso tecla de función

round

bronceare

PESTAÑA

O[F-E] Tecla de tabulación/intercambio de formato de visualización

F-E]: Cuando se muestra el resultado de un cálculo en el sistema de punto decimal flotante, Al presionar la tecla se muestra el resultado en el sistema de notación científica la tecla una vez más muestra el resultado en el sistema de punto decimal flotante nuevamente

2ndFI[TAB] :Para especificar el número de dígitos decimales en el resultado del cálculo.

10^{x} F

regist

⑧ cE Borrar entrada/Clave factorial

cE: Se utiliza para borrar una entrada incorrecta.

número

123+455[CE] 456=-579

2ndFIn!: Calcula el factorial de la número mostrado. Factorial de n(nl) n.(n-1).(n-2).....2 .1

-> D.MSD

⑨ >DEG Grados/minutos/segundos Decimal conversión de grados/número hexadecimal llave

[DEc[2ndFDMs] :Para convertir grados/minutos/ segundo al grado decimal y viceversa.

D : Tecla del número hexadecimal "D". (efectivo sólo en el modelo

ex E numérico hexadecimal - modo HEX)

⑩ ln Logaritmo/antilogaritmo natural y clave numérica hexadecimal

[En: Se utiliza para obtener el logaritmo en base e. (mi = 2,7182818 28)

2doF II eT: Calcula la base del antilogaritmo e del número mostrado.

E: modo hexagonal

Tecla del número hexadecimal "E".

10^{x} F

regist

⑪ Logaritmo/antilogaritmo común y clave numérica hexadecimal

log 1: Se utiliza para obtener el logaritmo con el base de 10.

2ndF II 10 1: Calcula el antilogaritmo con el base de 10.

F: modo hexagonal

Tecla "F" del número hexadecimal

→ r θ

⑫ a Conversión de entrada/coordenada de número real llave

a : : Esto se utiliza cuando las partes reales de se deben ingresar números complejos

y al llamar a las partes reales de los resultados del cálculo

Esto se utiliza durante el coordinante. conversiones cuando se ingresa la coordenada X de las coordenadas rectangulares (X, Y) o cuando la r de las coordenadas polares

Se ingresan las coordenadas (r, e). Tambien es utilizado para llamar a los valores calculados de X o r.

2do pie r→o:Convierte coordenadas rectangulares en Coordenada polar

x y

⑬ b Número imaginario ingresar/coordenar clave de conversión

b1: . Esto se utiliza cuando las partes imaginarias de números complejos deben ser ingresados y al llamar a las partes imaginarias de los resultados del cálculo . Esto se utiliza durante la coordinación. conversiones cuando se ingresa la coordenada Y de las coordenadas rectangulares (x, Y) o cuando la e de las coordenadas polares Se ingresan las coordenadas (r, e). También se utiliza para llamar a los valores calculados de Y o e.

2doF I →xy: Convierte la coordenada polar en Coordenada rectangular

CPLX

⑭ → Tecla de modo de desplazamiento a la derecha/número complejo

-: Ejemplo

Teclear	Mostrar
① 12356 → →	→ 123.
	45 → 12345
@5EXP] 24] →	35 → 5. 35

2ndF][cPL]: Se utiliza para configurar el modo de número complejo

⑮ Exp Ingrese exponente/Pi y hexadecimal

tecla numérica

EXP: Para ingresar un número en notación científica.

[2ndF]:La constante I(= 3.141592654) es ingresó.

R: modo HEX

Tecla del número hexadecimal "A".

x/yB

⑯ yx [y Yy y clave numérica hexadecimal yx: eleva un número a una potencia.

2ndF][/y] : Calcula la raíz X de Y.

B: modo hexagonal

Tecla del número hexadecimal "B".

⑰ Raíz cuadrada/raíz cúbica y clave numérica hexadecimal :Calcula el techo cuadrado del número. desplegado.

2do piso]]: Calcula la raíz cúbica del número mostrado.

C Modo hexagonal

Tecla del número hexadecimal "c"

1/x

⑱ Tx2 Clave cuadrada/recíproca

x² : Calcula un cuadrado del número mostrado.

2do piso √x : Calcula el reciproco del número mostrado.

⑲ (Abrir paréntesis/intercambiar clave

(: Se utiliza para abrir paréntesis.

2do pie Se utiliza para intercambiar el número que se está mostrado con el número almacenado en el registro de trabajo. (-y)

n Σ x

⑳) Cerrar paréntesis/clave de cálculo estadístico

) : Se utiliza para cerrar paréntesis.

. Cuando se establece el modo estadístico.
Muestra el número
norte: de muestras ingresadas.(n)

2doF[x]: Se utiliza para obtener la suma de la fecha (2x)

21 [0]~[9] Teclas numéricas
Se utiliza para ingresar números.

22 >BIN [÷] Tecla de modo de división/número binario
Deprimido por la división.
: Se utiliza para configurar el modo del sistema binario.
[2ndF]BiN] : Convierte el número mostrado en un numero en base 2

23 -OCT [x] Tecla de modo de multiplicación/número octal
: Deprimido por la multiplicación.
Se utiliza para configurar el modo del sistema octal.
2do piso:OCT: Convierte el número mostrado en un número en base 8.

24 =MAL HEXO [+] [=] Tecla de modo de número menos/hexadecimal
[-] : Deprimido por la resta.
Se utiliza para configurar el modo del sistema hexadecimal.
2doF:HEX: Convierte el número mostrado en un número en base 16.

25 -DIC [+] Tecla de modo de número más/decimal

[+] : Deprimido por la suma.
[2ndF]Fdec): Se utiliza para configurar el modo del sistema decimal. (modo normal).
Convierte el número mostrado en un número en base 10

26 XXX [-MMemory-in/clave de cálculo estadístico
[x-M] Borra el número en la memoria y luego almacena el número que se muestra

en la memoria.
Para borrar la memoria presione la tecla [ON/C] seguida de la tecla x-M].

: Cuando se establece el modo estadístico

X: Se utiliza para obtener el valor medio de la datos. (X)

[2ndF]x] : Se utiliza para obtener la suma de los cuadrados de datos. (X)

S 0
27 RM Memoria de recuperación/tecla de cálculo estadístico
RM: Muestra el contenido de la memoria.
El contenido de la memoria permanece sin cambios después de esta operación clave.

: Cuando se establece el modo estadístico

s: Se utiliza para obtener la desviación estándar. de la muestra de datos
[2ndF]o: Se utiliza para obtener la desviación estándar. de la población de datos.

CD DE DATOS
28 M+ Memoria plus/tecla CD DATOS
M+] : Se utiliza para sumar el número que se está mostrado o un resultado calculado al contenido de la memoria.
Al restar un número de la memoria, presione las teclas + / -y M+ en este orden.

- Cuando se configura el modo estadístico.

DATOS: Se utiliza para ingresar los datos (números).
[2ndF]co: Se utiliza para corregir la entrada errónea. (borrar función).

29 [+/-] Cambiar clave de signo
Cambia el signo del número mostrado

de positivo a negativo o viceversa.
Ejemplo 5[+/-] -> -5

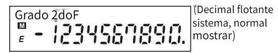
RND
30 [•] Tecla de punto decimal/número aleatorio
:: Ejemplo: 12.3 → [1] [2] [•] [3]
0.7 → [•] [7]
[2ndFRNd]: Estas claves se utilizan para generar números aleatorios uniformes de 0,000 a 0.999.

Nota: La generación de números aleatorios es no es posible cuando binario/octal /el modo del sistema hexadecimal es colocar.

%
31 [=] Tecla igual/porcentaje
= : Completa cuatro cálculos aritméticos (+ - .,) ,, y complejo cálculos numéricos.
2do piso: Se utiliza para el cálculo del porcentaje y cálculo de complementos/descuentos.

MOSTRAR

(1) Formato de visualización



(Decimal flotante sistema, normal mostrar)

(Notación cientifica sistema)

mantisa Exponente

(2) Símbolos

- : símbolo menos
Indica que el número en la pantalla después de "_" es negativo.

M: Símbolo de memoria
Aparece cuando un número está almacenado en el memoria.

mi: símbolo de error
Aparece cuando se detecta un desbordamiento o un error.

2do piso: Símbolo de designación de la segunda función
Aparece cuando se designa la segunda función.

HIP: Símbolo de designación de función hiperbólica
Aparece cuando se designa una función hiperbólica.

GRADO: Símbolo de modo de grado
Aparece cuando el modo de grados está designado o muestra que el ángulo la moda del resultado convertido está en grados

RAD: Símbolo del modo radianes
Aparece cuando el modo radianes está designado o muestra que el ángulo la moda del resultado convertido está en radianes.

GRAD: símbolo del modo Graduado
Aparece cuando el modo de graduación está designado o muestra que el ángulo el modo del resultado convertido está en grad

( ): Símbolo de paréntesis
Aparece cuando un cálculo con el paréntesis se realiza presionando la clave.

PAPELERA : Aparece cuando el modo del sistema binario está configurado o muestra que el número mostrado es un número binario.

OCT : Aparece cuando el modo del sistema octal está configurado o muestra que el número mostrado es un número octal.

HEXAGONAL: Aparece cuando el modo del sistema hexadecimal está configurado o muestra que el número mostrado es un número hexadecimal.

CPLX: Aparece cuando está configurado el modo de números complejos.

ESTADÍSTICA: Aparece cuando se establece el modo de cálculo estadístico.

(3) Sistema de visualización

Esta máquina muestra un resultado de cálculo (x):
si está dentro del siguiente rango, en
el sistema de punto decimal flotante.

0,000000001 ≤ x ≤ 9999999999

De lo contrario, la máquina muestra x
en el sistema de notación científica.
Sin embargo, un resultado de cálculo dentro de lo anterior
El rango también se puede mostrar en el
sistema de notación científica presionando el botón F-E.
llave.

Ejemplo:[2ndF[TAB][9

[•] [5] [÷] [9] [=] → 0.055555556

(El décimo decimal se redondea.

FE → 5.5555555-02
(El décimo decimal del mantisa está redondeada.)

FE → 0.055555556

2doF[TAB][]-0.055555555
Esto lo determina la calculadora.
en la forma de 5,55555555556 x 10-
Redondeando el undécimo dígito de la mantisa da como resultado 5.555555556 x 10-2.
Cuando se cambia a la visualización decimal flotante, es posible que las partes redondeadas no se muestren como en este ejemplo.

CAMBIO DE BATERÍA

Si la pantalla se oscurece o se oscurece, reemplace el baterías por otras nuevas
según el siguiente procedimiento.

Batería: LR 1120 x 1 o AG 8 x 1 para cálculos
CR 1220 x 1 para tableta de escritura LCD

1. Apague la calculadora.
2. Retire la tapa de la batería.
3. Reemplaza las baterías (el lado + debe estar
4. hacia arriba) Empuje la tapa de las baterías.
5. Después del reemplazo, presione el botón [OFF] y [ON/C]teclas en este orden para borrar la calculadora.

Cuando las baterías estén instaladas correctamente, se mostrará "DEG 0". (Si la pantalla no muestra nada o un
símbolo sin significado, o las teclas dejarán de funcionar, retire las baterías y vuelva a instalarlas. Presione
OFF] y[ON/C] en este orden
y verifique la pantalla nuevamente).

Nota: - limpie la superficie de las baterías nuevas
Con un paño seco y luego instale las mejoras.
- Reemplace siempre ambas baterías al mismo tiempo.
Mismo tiempo.

Nota: - cuando exista un error de función o cálculo, presione REINICIAR.

Gracias por leer atentamente.

Calcolatrice scientifica E-scrittore

MANUALE DEL SER

Parametro del prodotto

Dimensione del prodotto	160*78*12.8mm
Peso netto del prodotto	120 g
Temperatura di lavoro	-10 C-40 C
Forza della scrittura	150 g-300 g
Batteria della calcolatrice	LR1120
Batteria per tavoletta grafica LCD	CR1220

LA TASTIERA

① SPENTO ② STATISTICA ACCESO/C ③ 2°F
④ DRG DRG ⑤ arco ip ip ⑥ peccato cos⁻¹ catetine peccato cos
⑦ TAB F↔E ⑧ N! CE ⑨ ->D.MSD GRADO
⑩ ex ln ⑪ 10^F tronco d'ipe ⑫ →r θ
⑬ →xy b ⑭ CPLX → ⑮ T.A ESP
⑯ xVyB yx ⑰ ³√ c √ ⑱ 1/x x2
⑲ ↕ (⑳ nEx) ㉑ 0 ~ 9
㉒ ->CESTINO ÷ ㉓ →OTT x ㉔ - ->ESAG
㉕ ->DIC + ㉖ XEs2 X-M ㉗ S θ RM
㉘ DATI CD M+ ㉙ + / - ㉚ RND •
㉛ % =

1

COMANDI OPERATIVI

O[oFF]Tasto di spegnimento
Quando questo tasto viene premuto, la calcolatrice viene spenta.
Funzione di spegnimento automatico (A.P.O.)
Questa calcolatrice viene automaticamente spenta circa 8 minuti dopo l'ultima operazione con i tasti per risparmiare le batterie.
@IoN/c Accensione e cancellazione/calcolo statistico tasto modalità
[oN/c]: premere questo tasto per accendere la calcolatrice.
È pronto per l'uso. Se premuto durante il funzionamento, cancella la calcolatrice ad eccezione della memoria.
2°F STATISTICA :Il programma statistico verrà attivato Quando la calcolatrice è impostata su modalità di calcolo statistico attraverso su questi tasti appare il simbolo "staT" e contemporaneamente i valori numerici ed i comandi di calcolo
ad eccezione del contenuto della memoria vengono cancellati. Nel frattempo, nella modalità di calcolo statistico)|)[x-M]RMe|M+
le chiavi funzionano come thenx,sandDATA chiavi, rispettivamente.
È premendo questi tasti immediatamente dopo il tasto 2ndF funzionano come
Tasti [Zx][Zx]0 e[cD].
③ 2°F Tasto di designazione della 2a funzione
DRG>
④ DRG elettore Grado/Radiante/Grad/unità angolare chiave di conversione
DRGUtilizzato per il calcolo trigonometrico trigonometrica inversa e coordinata conversione. Il tasto DRG cambia la modalità angolare.

2

>DEG- RAD >GRADO
(PressDRG)
Ex. DEG -GRAD: premere il tasto DRG due volte.
Modalità "DEG" - Le voci e le risposte sono in gradi decimali.
Modalità "RAD" - Le voci e le risposte sono espresse in radianti
Modalità "GRAD": le voci e le risposte sono in gradi. (90° = $\frac{\pi}{2}$)

[2ndFIDRG] : Ha anche la funzione del[DRG]kev come convertire il numero visualizzato in un numero della modalità angolare specificata
arco ip
⑤ ip Chiave iperbolica/arco iperbolica
peccato
peccato
perché cos
⑥ catetine Trigonometria/trigonometrio inverso tasto funzione
abbronzatura
TAB
O[F-E] Tasto di scambio formato di visualizzazione/tabulazione
F-E]: quando viene visualizzato il risultato di un calcolo nel sistema a virgola mobile, premendo il tasto viene visualizzato il risultato il sistema di notazione scientifica Pushing il tasto visualizza ancora una volta il risultato nel sistema a virgola mobile
2ndFI[TAB] :Per specificare il numero di cifre decimali nel risultato del calcolo.
⑧cE Tasto di cancellazione/fattoriale

3

cE: Utilizzato per cancellare un valore immesso in modo errato
numero
123+455[EC] 456=-579
2ndFIn!: calcola il fattoriale di numero visualizzato. Fattoriale di n(nl) n.(n-1).(n-2).....2 .1
-> D.MSD
⑨ →GRAD Gradi/minuti/secondi Decimale conversione gradi/numero esadecimale chiave
[DEc|2ndFDMs] :Per convertire gradi/minuti/secondo al grado decimale e viceversa.
D : Tasto numero esadecimale "D".
(efficace solo nel modello con numeri esadecimali - modalità HEX)
ex E
⑩ ln Logaritmo/antilogaritmo naturale e tasto numerico esadecimale
[In : Utilizzato per ottenere il logaritmo in base e (e = 2,718281828)
2°F II eT: Calcola la base dell'antilogaritmo e del numero visualizzato.
E: modalità HEX
Tasto numero esadecimale "E".
10^F
⑪ tronco d'ipe Logaritmo/antilogaritmo comune e tasto numerico esadecimale
log 1: Utilizzato per ottenere il logaritmo con il base di 10.
2ndF II 101: Calcola l'antilogaritmo con il base di 10.
F: modalità esadecimale
Tasto numero esadecimale "F".
→ r θ
⑫ a Inserimento di numeri reali/conversione di coordinate chiave
a: : Viene utilizzato quando le parti reali di devono essere immessi numeri complessi

4

e quando si chiamano le parti reali dei risultati del calcolo
Viene utilizzato durante la coordinante conversioni quando viene immessa la coordinata X delle coordinate rettangolari (X, Y) o quando r delle coordinate polari vengono immesse le coordinate (r, e). E altresì utilizzato per richiamare i valori calcolati di X o r.
2°F →ro: Converte la coordinata rettangolare in Coordinate polari
→xy
⑬ b Numero immaginario inserito/coordinato chiave di conversione
b1: . Questo viene utilizzato quando le parti immaginarie di numeri complessi devono essere immessi e quando si chiamano le parti immaginarie dei risultati del calcolo
. Viene utilizzato durante la coordinata conversioni quando viene inserita la coordinata Y delle coordinate rettangolari (x, Y) o quando la e delle coordinate polari vengono immesse le coordinate (r, e). Viene utilizzato anche per richiamare i valori calcolati di Y o e

2°F I →xy: Converte la coordinata polare in coordinata rettangolare
CPLX
⑭ → Tasto Maiusc destro/modalità numeri complessi
-: Esempio
Digitare Schermo
① 12356 → → → 123.
@5ESP 24] → 45 → 12345
35 → 5. 35
2ndF][cPL] : Utilizzato per impostare la modalità dei numeri complessi
⑮ ESP Immettere l'esponente/Pi greco e l'esadecimale

5

tasto numerico
EXP: Per inserire un numero in notazione scientifica.
[2ndF]:La costante I(= 3,141592654) è inserito.
R: Modalità HEX
Tasto numero esadecimale "A".
x/y B
⑯ yx [y Yy e tasto numerico esadecimale
yx: eleva un numero a potenza.
2ndF][/y] : Calcola la radice X di Y.
B: modalità esadecimale
Tasto numero esadecimale "B".
⑰ Radice quadrata/radice cubica e chiave numerica esadecimale
:Calcola il tetto quadrato del numero visualizzato.
2°P]]: Calcola la radice cubica del numero visualizzato.
C: Modalità esadecimale
Tasto numero esadecimale "c".
1/x
⑱ Tx2 Chiave quadra/reciproca
x² : Calcola un quadrato del numero visualizzato.
2°F 1/x : Calcola il reciproco del numero visualizzato.
↕
⑲ (Parentesi aperta/chiave di scambio
(: Utilizzato per aprire parentesi
2ndFt Utilizzato per scambiare il numero dell'essere visualizzato con il numero memorizzato nel registro di lavoro. (-y)
n Σ x
⑳) Tasto chiusura parentesi/calcolo statistico

6

) : Utilizzato per chiudere la parentesi.

+ Quando è impostata la modalità statistica.

N: Visualizza il numero di campioni immessi.(n)

2°F[x]: Utilizzato per ottenere la somma delle date (2x)

㉑ [0]~[9] Tasti numerici
Utilizzato per inserire numeri.

㉒ [÷] Tasto modalità divisione/numero binario
Depresso per la divisione.
÷ : Utilizzato per impostare la modalità del sistema binario.

[2ndF]BiN] : Converte il numero visualizzato in a numero in base 2

㉓ [x] Tasto modalità moltiplicazione/numero ottale
x : Depresso per la moltiplicazione.
Utilizzato per impostare la modalità del sistema ottale
2°F OTT: Converte il numero visualizzato in a numero in base 8.

㉔ [-] Tasto modalità numero meno/esadecimale
- : Depresso per sottrazione.
2ndF HEX: Utilizzato per impostare la modalità del sistema esadecimale
Converte il numero visualizzato in a numero in base 16.

㉕ [+] Tasto modalità numero più/decimale
+ : Depresso per l'addizione.
[2ndF]Fdec]: Utilizzato per impostare la modalità del sistema decimale (modalità normale).
Converte il numero visualizzato in un numero in base 10

㉖ [-M] Memory-in/tasto calcolo statistico
x-M Cancella il numero in memoria e quindi memorizza il numero visualizzato

nella memoria.
Per cancellare la memoria premere il tasto [ON/C] seguito dal tasto x-M].

: Quando è impostata la modalità statistica

X : Utilizzato per ottenere il valore medio di dati. (X)

[2ndF]x] : Utilizzato per ottenere la somma dei quadrati di dati. (X)

㉗ RM Tasto di richiamo memoria/calcolo statistico
RM: Visualizza il contenuto della memoria.
Il contenuto della memoria rimane invariato dopo questa operazione con i tasti

: Quando è impostata la modalità statistica

s: Utilizzato per ottenere la deviazione standard del campione di dati

[2ndF]σ : Utilizzato per ottenere la deviazione standard della popolazione di dati.

㉘ M+ Tasto Memory plus/DATA CD
M+]: Utilizzato per aggiungere il numero dell'essere visualizzato o un risultato calcolato nel contenuto della memoria.
Quando si sottrae un numero dalla memoria, premere i tasti + / -e M+ in quest'ordine.

- Quando è impostata la modalità statistica.

DATA: Utilizzato per inserire i dati (numeri).

[2ndF]Cd : Utilizzato per correggere l'immissione errata. (eliminare funzione).

㉙ [+/-] Cambia chiave di segno
Cambia il segno del numero visualizzato

da positivo a negativo o viceversa.
Esempio 5[+/-] -> -5

㉚ [•] Tasto punto decimale/numero casuale
Esempio: 12.3 → [1][2][•][3]
0.7 → [•][7]

[2ndF]RND]: queste chiavi vengono utilizzate per generare numeri casuali uniformi da 0,000 a 0.999.

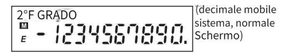
Nota: La generazione di numeri casuali lo è non è possibile in caso binario/ottale /la modalità di sistema esadecimale è impostato.

㉛ [=] Tasto uguale/percentuale
= : Completa quattro calcoli aritmetici (+, -, ,, e complesso calcoli numerici.

2°P] %: Utilizzato per il calcolo della percentuale e calcolo di aggiunte/sconti.

SCHERMO

(1) Formato di visualizzazione



(decimale mobile sistema, normale Schermo)

(Notazione scientifica sistema)

(2) Simboli

- : Simbolo meno
Indica che il numero sul display dopo " _" è negativo.

M : Simbolo della memoria
Appare quando un numero è memorizzato nel memoria.

E: Simbolo di errore
Appare quando viene rilevato un overflow o un errore.

2°P: Simbolo di designazione della 2a funzione
Appare quando viene designata la 2a funzione

IP: Simbolo di designazione della funzione iperbolica
Appare quando viene designata la funzione iperbolica.

GRADO: Simbolo della modalità gradi
Appare quando la modalità laurea è designato o mostra che l'angolare la modalità del risultato convertito è in gradi

RAD: Simbolo della modalità radiante
Appare quando la modalità radiante è designato o mostra che l'angolare la modalità del risultato convertito è in radianti.

GRAD: simbolo della modalità Grad
Appare quando è attiva la modalità grad designato o mostra che l'angolare la modalità del risultato convertito è in grad

( ): Simbolo di parentesi
Appare quando viene eseguito un calcolo con la parentesi viene eseguita deprimendo il tasto.

BIDONE : Appare quando è impostata la modalità del sistema binario o mostra che il numero visualizzato è un numero binario.

OTT : Appare quando è impostata la modalità del sistema ottale o mostra che il numero visualizzato è un numero ottale.

ESADECIMALE : Appare quando è impostata la modalità del sistema esadecimale o mostra che il numero visualizzato è un numero esadecimale.

CPLX: Appare quando è impostata la modalità numeri complessi.

STATISTICA: Appare quando è impostata la modalità di calcolo statistico.

(3) Sistema di visualizzazione

Questa macchina visualizza un risultato di calcolo (x): se rientra nell'intervallo seguente, nel sistema a virgola mobile.

0.000000001 1 x 1 9999999999

Altrimenti la macchina visualizza x nel sistema di notazione scientifica.
Tuttavia, il risultato del calcolo rientra in quanto sopra è anche possibile visualizzare l'intervallo nel sistema di notazione scientifica premendo F-E chiave.

Esempio:[2ndF[TAB][9

[•][5][÷][9][=] → 0.055555556

(La decima cifra decimale viene arrotondata.

FE → 5.5555555-02
(la decima cifra decimale del la mantissa è arrotondata.)
FE → 0.055555556

2ndF[TAB][]-0,055555555
Questo è determinato dalla calcolatrice sotto forma di 5,55555555556 x 10- Arrotondando l'undicesima cifra del mantissa dà come risultato 5,555555556 x 10^{-2}.
Quando si passa alla visualizzazione decimale mobile, le parti arrotondate potrebbero non essere visualizzate come in questo esempio.

SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA

Se il display diventa scuro o fioco, sostituire il batterie con batterie nuove secondo la seguente procedura.

Batteria: LR 1120 x 1 o AG 8 x 1 per calcolatoi
CR 1220 x 1 per tavoletta grafica LCD

1. Spegni la calcolatrice.
2. Rimuovere il coperchio della batteria.
3. Sostituisce le batterie (il lato (+ deve essere rivolto
4. verso l'alto) Spingere verso l'interno il coperchio della batteria.
5. Dopo la sostituzione, premere [OFF] e [Tasti ON/C/in questo ordine per cancellare la calcolatrice.

Quando le batterie sono installate correttamente verrà visualizzato "DEG 0". (Se il display non mostra nulla o a

simbolo senza significato, oppure i tasti diventano inutilizzabili, rimuovere le batterie e installarle nuovamente.Premere [OFF] e[ON/C] in questo ordine e controllare nuovamente il display.)

Nota: - pulire la superficie delle nuove batterie con un panno asciutto e quindi installare i componenti aggiuntivi
- Sostituire sempre entrambe le batterie allo stesso tempo contemporaneamente.

Nota: - in caso di errore di funzione o di calcolo, premere RIPRISTINA.

Grazie per la tua attenta lettura.

Vědecká kalkulacka
Elektronický spisovatel

USER'S MANUÁL

Parametr produktu

Rozměr produktu	160*78*12.8 mm
Čistá hmotnost produktu	120 g
Pracovní teplota	-10 C-40 C
Síla psaní	150 g - 300 g
Baterie kalkulacky	LR1120
Baterie do LCD psacího tabletu	CR1220

KLÁVESNICE

① VYPNUTÍ ② STAT ON/C ③ 2ndF

④ DRG DRG ⑤ oblouk hyp hyp ⑥ hrích dos-1 delnět hrích cos tan-1

⑦ TAB F↔E ⑧ n! CE ⑨ ->D.MSD DEG

⑩ naprg ⑪ 10^F log ⑫ →rθ a

⑬ →DEC b ⑭ CPLX → ⑮ TA EXP

⑯ xVyB yx ⑰ 3√c √ ⑱ 1/x x2

⑲ ↕ (⑳ n.Ex) ㉑ 0 ~ 9

㉒ ->BIN ÷ ㉓ →OCT x ㉔ ->HEX -

㉕ ->DEC + ㉖ X Ex2 x-M ㉗ Sθ RM

㉘ DATACD M+ ㉙ +/- ㉚ RND •

㉛ % =

PROVOZNÍ OVLADANÍ

O[oOFF]Tlačítko vypnutí
Po stisknutí tohoto tlačítka se kalkulacka vypne.
Funkce automatického vypnutí (A.P.O.)
Tato kalkulacka se automaticky vypne přibližně 8 minut po posledním stisknutí tlačítka, aby se šetřily baterie.

STAT
@[oN/c (Zapnutí a vymazání/statistický výpočet tlačítko rezimu
[oN/c] : Stisknutím tohoto tlačítka zapnete kalkulacku. Je připraven k provozu. Po stisknutí během provozu se vymaže kalkulacka kromě paměti.

2ndF STAT :Statistický program bude aktivován, když je kalkulacka nastavena na rezim statistického výpočtu přes na těchto tlačítkách se objeví symbol "stAT "a současně číselné hodnoty a příkazy k výpočtu

kromě obsahu paměti jsou vymazány Mezitim v rezimu statistického výpočtu)][x-M]RMand[M+ klíče fungují jako thenx,sandDATA klíček, resp.
A stisknutím těchto kláves ihned po klávese 2ndF fungují jako Tlačítka [Zx][Zx]0 a[cD].

③ 2ndF klávesa pro označení funkce

DRG>
④ DRG olic stupňů/radiánů/gradů/úhlové jednotky konverzní klíč
DRGUslouží k výpočtu trigonometrie inverzní trigonometrické a souřadnicové konverze. Klávesa DRG mění úhlový rezim.

>DEG- RAD >GRAD

(PressDRG)
Pr DEG -GRAD:Stiskněte klávesu DRG dvakrát.
Rezim "DEG" - Záznamy a odpovědi jsou v desetinných stupních.
Rezim "RAD" - Záznamy a odpovědi jsou v radiánech
Rezim "GRAD" - Záznamy a odpovědi jsou v gradech ($180^0 = \frac{\pi}{2}$)

[2ndFIDRG] : Má také funkci [DRG]kev jako převod zobrazeného čísla na číslo zadaného úhlového rezimu

oblouk hyp
⑤ hyp | Hyperbolický/obloukový hyperbolický klíč

hrích
⑥ protože cos tečna tan opálení
Trigonometrické/inverzní trigonometrio funkční klíč

TAB
O[F-E] Výměna formátu zobrazení/klíč tabulky
F-E]: Když je zobrazen výsledek výpočtu v systému s plovoucí desetinnou čárkou, po stisknutí klávesy se zobrazí výsledek systém vědecké notace Pushing klávesa znovu zobrazí výsledek v systému s plovoucí desetinnou čárkou
2ndFl[TAB] : Pro zadání počtu desetinných číslic ve výsledku výpočtu.

n!
⑧ cE Vymazat zadání/faktoriální klíč

cE : Používá se k vymazání nesprávně zadaného číslo
123+455[CE] 456=-579
2ndFln!: Vypočítá faktoriál zobrazené číslo. Faktoriál n(nl) n.(n-1).(n-2).....2 .1

-> D.MSD
⑨ >DEG Stupeň/minuta/sekunda Desetinné převod stupňů/hexadecimální číslo klíč

[DEc[2ndFDMs]: Převod stupně/minuty/ druhý az desetinný stupeň a naopak

D : Hexadecimální číslo "D" klíč (účinné pouze v hexadecimálním modelu - HEX rezim)

naprg
⑩ Přirozený logaritmus/antilogaritmus a hexadecimální číselný klíč
[In : Používá se k získání logaritmického základu e (e = 2,718281828)
2.F II eT: Vypočítá antilogaritmickou bázi e zobrazeného čísla.

E: HEX rezim
Hexadecimální číslo klíče "E".

10^F
⑪ log Společný logaritmus/antilogaritmus a hexadecimální číselný klíč
log 1: Používá se k získání logaritmu s základna 10.
2ndF II 10^x: Vypočítá antilogaritmus s základna 10.
|F: HEX rezim
Hexadecimální číslo "F" klíč

→ rθ
⑫ a Zadání reálného čísla / převod souřadnic klíč
|a : : Toto se používá, když zlomkové části mají být zadána komplexní čísla

a přivolání skutečných částí výsledků výpočtu
To se používá během souřadnic převody, když je zadána souřadnice X pravoúhlých souřadnic (X, Y) nebo když je r polární jsou zadány souřadnice (r, e). Je to také slouží k volání vypočtených hodnot z X nebo r.

2ndF →r: Převede pravoúhlé souřadnice na polární souřadnice

x-y
⑬ b Vstup/souřadnice imaginárního čísla konverzní klíč
b 1: . To se používá při imaginárních částech komplexních čísel a přivolání imaginárních částí výsledků výpočtu
. To se používá během souřadnic převody, když je zadána souřadnice Y pravoúhlých souřadnic (x, Y) nebo když je e polární jsou zadány souřadnice (r, e). Používá se také pro volání vypočtených hodnot Y nebo e

2.F I →xy: Převede polární souřadnice na pravoúhlá souřadnice

CPLX
⑭ → Pravá klávesa Shift/rezim komplexních čísel
-: Příklad

Zadejte	Zobrazit
① 12356 → →	→ 123.
@ 5EXP] 24] → 45 / 35	→ 12345 / → 5. 00 / → 5. 35

2ndF][cPL] : Používá se k nastavení rezimu komplexních čísel

e^A
⑮ EXP Zadejte exponent/Pi a hexadecimální

číselný klíč
EXP: Pro zadání čísla ve vědeckém zápisu.

[2ndF]: Konstanta I(= 3,141592654) je vstoupil.

A: HEX rezim
Hexadecimální číslo klíče "A".

x/y B
⑯ yx [y Yy a hexadecimální číselný klíč yx: Zvyšuje číslo na mocninu.

2ndF][/y] : Vypočítá X-tou odmocninu Y.

B: HEX rezim
Klávesa s hexadecimálním číslem "B".

⑰ √‾ / Druhá odmocnina/odmocnina a hexadecimální číselný klíč
:Vypočítá čtvercovou strěchu čísla zobrazeno.
2ndF]]: Vypočítá třetí odmocninu zobrazeného čísla.

C: HEX rezim
Hexadecimální číslo "c" klíč

1/x
⑱ T x2 Čtvercový/reciproční klíč
x2 : Vypočítá druhou mocninu zobrazeného čísla.
2ndF 1/x : Vypočítá převrácenou hodnotu zobrazeného čísla.

⑲ ↕ (Otevřete závorku/klíč pro výměnu
(: Slouží k otevření závorky

2ndFt Slouží k výměně čísla bytí zobrazeno s číslem uloženým v pracovním registru. (-y)

n Σ x
⑳) Zavřít závorku/klíč statistického výpočtu

[ ] I : Používá se k uzavření závorek.

• : Když je nastaven statistický režim.
Zobrazuje počet zadaných vzorků. (n)

n:

2ndF[x]: Používá se k získání součtu dat (2x)

㉑ 0 ~ 9 : Číselné klávesy
Slouží k zadávání čísel.

㉒ >BIN
÷ : Tlačítko režimu dělení/binárních čísel
Depresivní kvůli rozdělení.

÷ : Používá se k nastavení režimu binárního systému.

[2ndFIBiN] : Převede zobrazené číslo na a číslo v základu 2

-OCT
㉓ x : Klávesa režimu násobení/osmičkového čísla
x : Depresivní pro násobení.
Slouží k nastavení režimu osmičkové soustavy

2ndF rřjen : Převede zobrazené číslo na a číslo v základu 8.

㉔ =HEX
- : Tlačítko režimu mínus/hexadecimální číslo
Deprese kvůli odečítání.

2ndF HEX: Slouží k nastavení režimu hexadecimální soustavy
Převede zobrazené číslo na a číslo v základu 16.

-DEC
㉕ + : Tlačítko režimu plus/desítkové číslo

+ : Deprese kvůli sčítání.

[2ndF]Fdéc] : Používá se k nastavení režimu desítkové soustavy (normální mód).
Převede zobrazené číslo na číslo se základem 10

㉖ [-M Memory-in/klíč pro statistický výpočet
x-M : Vymaže číslo z paměti a poté uloží zobrazené číslo

v paměti.
Pro vymazání paměti stiskněte klávesu [ON/C] a poté klávesu x-M].

: Když je nastaven statistický režim

X : Používá se k získání střední hodnoty data. (X)

[2ndF]x] : Používá se k získání součtu druhých mocnin data. (X)

S 0
㉗ RM Recall paměť/tlačítko statistického výpočtu

RM: Zobrazuje obsah paměti.
Obsah paměti zůstane po této operaci nezměněn

: Když je nastaven statistický režim

s : Používá se k získání směrodatné odchylky vzorku dat

[2ndF]o : Používá se k získání směrodatné odchylky populace dat.

DATA CD
㉘ M+ Tlačítko Memory plus/DATA CD
M+] : Používá se k přidání čísla zobrazený nebo vypočtaný výsledek k obsahu paměti.
Přřodecítání čísla z paměti stiskněte tlačítka + / - a M+ v tomto pořadí.

- Když je nastaven statistický režim.

DATA : Slouží k zadání dat (čísel).

[2ndF]co : Používá se k opravě chybného zadání. (vymazat funkce).

㉙ + / - Změnit klíč znamení
Změní znaménko zobrazeného čísla

z pozitivního na negativní nebo naopak.
Příklad 5[+/-] -> -5

RND
㉚ • Klávesa desetinné tečky/náhodného čísla
:: Příklad: 12.3 → 1 2 • 3
0.7 → • 7

[2ndFRNd] : Tyto klíče se používají ke generování jednotná náhodná čísla od 0,000 do 0.999.

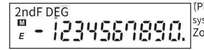
Poznámka: Generování náhodných čísel je není možné, když je binární/osmičková /režim hexadecimálního systému je soubor.

%
㉛ = Klíč se rovná/procentu
= : Dokončí čtyřaritmetické výpočty (+, -, ,), a komplexní výpočty čísel.

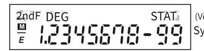
2ndF]% : Používá se pro výpočet procent a výpočet přřházky/slevy.

ZOBRAZIT

(1) Formát zobrazení



(Plovoucí desetinné číslo systém, normální Zobrazit)



(Vědečký zápis Systém)

Mantisa Exponent

(2) Symboly

- : Symbol mínus
Označuje, že číslo na displeji za „- “ je záporné.

M: Symbol paměti
Objeví se, když je číslo uloženo v Paměti.

E: Symbol chyby
Objeví se, když je zjištěno přřetečení nebo chyba.

2ndF: 2. symbol označení funkce
Objeví se, když je určena 2. funkce

HYP: Symbol označení hyperbolické funkce
Objeví se, když je označena hyperbolická funkce.

DEG: Symbol režimu stupně
Zobrazí se, když je režim stupňů určený nebo ukazuje, že úhl režim přřevedeného výsledku je ve stupních

RAD: Symbol radiánského režimu
Objeví se, když je radiánový režim určený nebo ukazuje, že úhl režim přřevedeného výsledku je v radiánech.

GRAD: Symbol režimu Grad
Zobrazí se, když je režim grad určený nebo ukazuje, že úhl režim přřevedeného výsledku je v grad

( ): Symbol závorky
Objeví se přřvýpočtu s závorka se provádí stlačováním klíčů

BIN: Objeví se, když je nastaven režim binárního systému nebo ukazuje, že zobrazené číslo je binární číslo.

OCT : Objeví se, když je nastaven režim osmičkové soustavy, nebo ukazuje, že zobrazené číslo je osmičkové číslo.

HEX: Zobrazuje se, když je nastaven režim šestnáctkové soustavy nebo ukazuje, že zobrazené číslo je šestnáctkové.

CPLX: Zobrazí se, když je nastaven režim komplexních čísel.

STAT: Zobrazí se, když je nastaven režim statistického výpočtu.

(3) Zobrazovací systém

Tento stroj zobrazí výsledek výpočtu (x): pokud je v následujícím rozsahu, v systému s plovoucí desetinnou čárkou.

0,000000001 ≤ x ≤ 9999999999

A jinak stroj zobrazuje x ve vědeckém systému zápisu.
Výsledek výpočtu však v rámci výše uvedeného rozsah je také možné zobrazit v systému vědecké notace stisknutím F-E klíčů

Příklad:[2ndF[TAB][9

• 5 ÷ 9 = → 0.055555556

(10. desetinné místo je zaokrouhleno.

FE → 5.5555555-02
(10. desetinné místo v mantisa je zaoblená.)

FE → 0.055555556

2ndF[TAB][]-0,055555555
To určuje kalkulačka ve tvaru 5,55555555556 x 10 – zaokrouhlení 11. číslice výsledky mantisy jsou 5,555555556 x 10^{-2}.
Přřměně na zobrazení s plovoucí desetinnou čárkou se zaoblené části nemusí zobrazit jako v tomto příkladu.

VÝMĚNA BATERIE

Pokud displej ztmavne nebo ztmavne, vyměňte jej baterie s novými podle následujícího postupu.

Baterie: LR 1120 x 1 nebo AG 8 x 1 pro kalkulačku
CR 1220 x 1 pro LCD psací tablet

1. Vypněte kalkulačku.
2. Odstraňte kryt baterie.
3. Vyměňuje baterie (strana + musí směřovat nahoru) Zatlačte na kryt baterie.
4. Po výměně stiskněte [OFF] a [ON/C/tlačítka v tomto pořadí pro vymazání kalkulačky.

Když jsou baterie správně nainstalovány, zobrazí se „DEG 0 “. (Pokud displej nic neukazuje nebo a bezvýznamný symbol, nebo tlačítka přestanou fungovat, vyjměte baterie a znovu je vložte.Stiskněte OFF] a [ON/C] v tomto pořadí a znovu zkontrolujte displej.)

Poznámka: - Otřete povrch nových baterií suchým hadříkem a poté nainstalujte doplňky
- Vždy vyměňte obě baterie v místě stejný čas.

Poznámka: - přřchybě funkce nebo výpočtu stiskněte RESETOVAT.

Děkuji za pozorné čtení.

공학용 계산기
전자작가

USER의 매뉴얼

제품 매개변수

제품 치수	160*78*12.8mm
제품 순중량	120g
작동 온도	-10C-40C
쓰기 강도	150g-300g
계산기 배터리	LR1120
LCD 태블릿 배터리	CR1220

키보드

① 끄다 ② 통계 ON/C ③ 2층
④ DRG DRG ⑤ 아크 힙 우울 ⑥ 죄-1 cos⁻¹ 좌 cos 코싸인
⑦ 탭 F↔E ⑧ N! CE ⑨ ->D.MSD DEG
⑩ 접~E 숫건에 ⑪ 10^F 통디무 ⑫ ←rθ a
⑬ →DV b ⑭ CPLX → ⑮ 고마워 경험치
⑯ XVyB yx ⑰ ³√c √ ⑱ 1/x x2
⑲ ↕ (⑳) ㉑ 0 ~ 9
㉒ ->빈 ÷ ㉓ →10월 x ㉔ ->헥스 -
㉕ ->12월 + ㉖ X Ex2 x-M ㉗ Sθ RM
㉘ 데이터D 웹캠 ㉙ +/- ㉚ RND •
㉛ % =

작동 제어

O[oFF]전원 끄기 키
이 키를 누르면
계산기가 꺼집니다.
자동 전원 차단 기능(A.P.O.)
이 계산기는 자동으로 꺼집니다
배터리를 절약하려면 마지막 키 조작
후 약 8분 정도 기다리십시오.
통계
@IoN/c(전원 켜기 및 지우기/통계 계산
모드 키
[oN/c] : 이 키를 누르면 계산기가 켜집니다.
작동 준비가 완료되었습니다. 작동
중에 누르면 메모리를
제외한 계산기가 지워집니다.
2층 통계 : 계산기가 로 설정되면
통계 프로그램이 활성화됩니다.
통계 계산 모드를 통해
이 키에는 "stAT" 기호가
나타나고 동시에 숫자 값과
계산 명령이 나타납니다.
메모리 내용을 제외하고는
삭제됩니다. 한편, 통계
계산 모드에서는)[x-M]RM및[M+
키는 thenx,sandDATA로 작동합니다.
키를 각각 사용합니다.
그리고 2ndF 키 바로
다음에 이 키를 누르면
[Zx][Zx]0 및[cD] 키.
③ 2층 2차 기능지정키
DRG>
④ DRG각도/라디안/그래드 선택기/각도 단위
변환 키
DRG삼각법 계산에 사용됨
역삼각법 및 좌표
변환. DRG 키는
각도 모드를 변경합니다.

->DEG- 라도 ->그라드

(DRG를 누르세요)
전. DEG -GRAD:DRG]키를 누르세요.
두 배.
"DEG" 모드 - 항목과
답변은 십진수 단위입니다.
"RAD" 모드 - 항목과
답변은 라디안 단위입니다.
"GRAD" 모드 -
항목과 답변이
grads(백분의 1 직각)

$$\text{grads}(백분의\ 1\ 직각) = \frac{90^\circ}{\pi/2}$$

[2ndFlDRG] : [DRG]kev의 기능을 갖습니다.
표시된 숫자를 지정된 각도
모드의 숫자로 변환하는 것
아크 힙
⑤ 과대광고 | 쌍곡선/호 쌍곡선 키
좌-1
죄
코사인-1
⑥ 코사인 키 삼각법/역삼각법
탄-1
탄젠트 기능 키
탭
탭 절절
O[F-E] 표시 형식 교환/표 작성 키
F-E]: 계산 결과가 표시되는 경우
부동소수점 제계에서,
키를 누르면 결과가 표시됩니다.
과학적 표기법 추진
다시 한 번 키를 누르면
부동소수점 방식으로 결과가 다시
2ndFl[TAB] : 표시됩니다.소수를 지정합니다.
계산 결과에서.
⑧ cD 항목/계수 키 지우기

cE : 잘못 입력된 내용을 지우는 데 사용됩니다.
숫자
123+455[CE] 456=-579
2ndFln!: 계승값을 계산합니다.
표시된 번호. n(nl)의 계승
n.(n-1).(n-2).....2 .1
> 디엠에스디
⑨ >DEG 도/분/초 십진수
도 변환/16진수
열심
[DEc[2ndFDMs] :도/분/을 변환합니다.
초에서 십진수로, 그
반대도 마찬가지입니다.
D : 16진수 "D" 키입니다.
(16진수 모델 -
전~E HEX 모드에서만 유효)
⑩ 숫건에 자연 로그/역대수 및
16진수 숫자 키
[ln : 로그 및 e를 구하는 데 사용됩니다.
(e = 2.718281828)
2층 eT: 역로그 및 e를 계산합니다.
2층 표시된 숫자의
E: HEX 모드
16진수 "E" 키입니다.
10^E
⑪ 통디무 상용로그/역대수 및
16진수 숫자 키
로그 1: 로그를 얻는 데 사용됩니다.
10의 기초.
2ndF ll 101: 다음을 사용하여 역로그를 계산합니다.
10의 기초.
F: HEX 모드
16진수 "F" 키
→ rθ
⑫ a 실수입력/좌표변환
열심
|a : : 실제 부품을 사용할 때 사용됩니다.
복소수를 입력해야합니다

그리고 계산 결과의 실수
부분을 호출할 때
이는 코디안테 중에 사용됩니다.
직각좌표(X,y)의 X좌표를 입력하거나
극좌표의 r을 입력할
때 변환
좌표(r,e)가 입력됩니다. 그것은 또한
계산된 값을 호출하는 데 사용됩니다.
X 또는 r.
2층 ro 직사각형 좌표를 다음으로 변환합니다.
극좌표
x'y
⑬ b 허수 입력/좌표
변환 키
b1: . 이는 허수 부분을 나타낼 때 사용됩니다.
의 복소수를 입력해야 합니다.
그리고 계산 결과의
허수부를 호출할 때
.좌표 작업 시 사용됩니다.
직교좌표(x,Y)의 Y좌표를 입력하거나
극좌표의 e를 입력할
때 변환
좌표(r,e)가 입력됩니다. 또한 y 또는
e의 계산된 값을 호출하는데도 사용됩니다.
2층 r →xy 극좌표를 로 변환합니다.
직사각형 좌표
CPLX
⑭ → 오른쪽 시프트/복소수 모드 키
-: 예

키입력	표시하다
① 12356 → →	→ 123.
	45 → 12345
@ 5EXP] 24] →	→ 5. 00
	35 → 5. 35

2ndF][cPL] : 복소수 모드를 설정하는데 사용됩니다.
⑮ 경험치 지수/PI 및 16진수 입력

숫자 키
EXP : 과학적 표기법으로 숫자를 입력합니다.
[2ndF]: 상수 I(= 3.141592654)는
입력했습니다.
A: HEX 모드
16진수 "A" 키입니다.
x'y'B
⑯ yx [y Yy 및 16진수 숫자 키
yx: 숫자를 거듭제곱합니다.
2ndF][/y] : Y의 X번째 근을 계산합니다.
B: HEX 모드
16진수 "B" 키입니다.
√‾ 제곱근/입방근 및 16진수
⑰ 숫자 키
: 숫자의 정사각형 지붕을 계산합니다.
표시됩니다.
2층]]: 표시된 숫자의
씨: 세제곱근을 계산합니다.
16진수 모드
16진수 "c" 키
1/x
⑱ T × 2 정사각형/역수 키
x² : 표시된 숫자의
제곱을 계산합니다.
2층 ∛x : 표시된 숫자의
역수를 계산합니다.
↕
⑲ (열기 괄호/교환 키
(: 괄호를 여는 데 사용됩니다.
2층 번호를 교환하는데 사용됩니다.
작업 레지스터에 저장된
번호로 표시됩니다. (-와이)
n Σ x
⑳) 괄호 닫기/통계계산키

( ) : 괄호를 닫을 때 사용합니다.
+ : 통계 모드가 설정된 경우.
N: 입력된 샘플의
: 개수를 표시합니다.(n)
2F[x]: 날짜의 합계를 구하는 데 사용됩니다(2x)

㉑ 0~9 숫자 키
숫자를 입력하는데 사용됩니다.

㉒ >반올 ÷ 나눗셈/이진수 모드 키
분열로 인해 우율함.
÷ : 바이너리 시스템 모드를 설정하는데 사용됩니다.
[2ndFlBiN] : 표시된 숫자를 숫자로 변환합니다.
기본 2의 숫자

-10월
㉓ X 곱셈/8진수 모드 키
X : 곱셈에 우율합니다.
8진 시스템 모드를 설정하는 데 사용됩니다.
2중 LOCT: 표시된 숫자를 숫자로 변환합니다.
8진수의 숫자.

㉔ 데이너 - 마이너스/16진수 모드 키
- : 뺄셈에 우율합니다.
2F[-16진수: 16진수 시스템 모드를
설정하는 데 사용됩니다.
표시된 숫자를 숫자로 변환합니다.
16진수의
숫자입니다.

-12월
㉕ + 더하기/10진수 모드 키
+ : 추가를 위해 우율합니다.
[2ndF]Fdec] : 십진법 모드를 설정하는 데 사용됩니다.
(일반 모드).
표시된 숫자를
10진수로 변환합니다.

더블 엑스
㉖ [-MMemory-in/통계연산키
x-M 메모리의 숫자를 지운 후
표시된 숫자를 저장합니다.

기억 속에.
메모리를 지우려면 [ON/C] 키를 누른
다음 x-M] 키를 누르십시오.

: 통계 모드가 설정된 경우
X : 평균값을 구하는 데 사용됩니다.
데이터.
[2ndF]x] : 제곱합을 구하는 데 사용됩니다.
데이터. (×)
S.0
㉗RM 리콜 메모리/통계 계산 키
RM: 메모리의 내용을 표시합니다.
이 키를 조작한 후에도
메모리 내용은 변경되지 않습니다.

: 통계 모드가 설정된 경우
s : 표준편차를 구하는데 사용
데이터 샘플의
[2ndF]o : 표준편차를 구하는데 사용
데이터 인구의.

데이터 CD
㉘ M+ 메모리 플러스/DATA CD 키
M+] : 현재 존재하는 숫자를 더할 때 사용합니다.
메모리 내용에 표시되거나
계산된 결과가 표시됩니다.
메모리에서 숫자를 뺄 때에는
+ / -, M+
키를 순서대로 누르세요.

- 통계 모드가 설정된 경우.
DATA : 데이터(숫자)를 입력하는데 사용됩니다.
[2ndF]co : 잘못 입력된 내용을 수정하는 데 사용됩니다. (삭제
기능).

㉙ + / - 기호 키 변경
표시된 숫자의 부호를 변경합니다.

긍정적인 것에서 부정적인 것으로 또는 그 반대로.
예시 5[+/-] -> -5

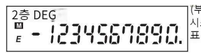
RND
㉚ • 소수점/난수 키
:: 여:
2 5 → 1 2 • 3
0.7 → • 7
[2ndFRNd] : 이 키는 생성하는 데 사용됩니다.
0.000에서 까지의 균일한 난수
0.999.

메모: 난수 생성은
바이너리/8진수일 때는 불가능
/16진수 시스템 모드는 다음과 같습니다.
세트.

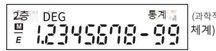
%
㉛ = 같음/퍼센트 키
= : 네 가지 산술 계산을 완료합니다.
(+, -)
숫자 계산.
2중] % : 백분율 계산에 사용되며
추가/할인 계산.

표시하다

(1) 표시 형식



(부동소수점 시스템, 정상 표시하다)



(과학적 표기법 체계)

가수 엑지수

(2) 기호

- : 마이너스 기호
"_" 뒤에 표시되는
숫자가 음수임을 나타냅니다.

중 : 메모리 기호
번호가 저장되어 있을 때 나타납니다.
메모리.

전자: 오류 기호
오버플로 또는 오류가
감지되면 나타납니다.

2중: 2차 기능 지정 기호
2차 기능 지정
시 나타납니다.

우울: 쌍곡선 함수 지정 기호
쌍곡선 함수가 지정된
경우 나타납니다.

DEG: 학위 모드 기호
학위 모드가 다음인 경우
각도를 지정하거나 보여줍니다.
변환된 결과의 모드는 각도입니다.

라드: 라디안 모드 기호
라디안 모드가 다음인 경우 나타납니다.
각도를 지정하거나 보여줍니다.
변환된 결과의 모드는 라디안입니다.

GRAD: Grad 모드 기호
Grad 모드일 때 나타납니다.
각도를 지정하거나 보여줍니다.
변환된 결과의 모드는 grad입니다.

( ): 괄호 기호
다음과 같이 계산할 때 나타납니다.
괄호는 우율증에 의해 수행됩니다
열쇠.

빈 : 이진법 모드가 설정된
경우 나타나거나 표시된
숫자가 이진수임을 나타냅니다.

10월 : 8진수 시스템 모드가 설정된
경우 나타나거나 표시된
숫자가 8진수임을 나타냅니다.

16진수: 16진수 시스템 모드가 설정된
경우 나타나거나 표시된
숫자가 16진수임을 나타냅니다.

CPLX: 복소수 모드가 설정된
경우 나타납니다.

통계: 통계연산 모드를 설정한
경우에 표시됩니다.

(3) 디스플레이 시스템

이 기계는 계산 결과(x)를 표시합니다.
부동소수점 방식에서는 다음
범위에 속하면 됩니다.

0.000000001 1x1 9999999999

그렇지 않으면 기계는 과학적
표기법으로 x를 표시합니다.
그러나 위의 계산 결과
F-E를 눌러 과학 표기법으로
범위를 표시할 수도 있습니다.
열쇠.

예:[2층[TAB][9

• 5 ÷ 9 = → 0.055555556

(소수점 10번째 자리는
반올림되었습니다.
FE → 5.5555555-02
(소수점 10번째 자리는
가수는 반올림됩니다.)
FE → 0.055555556

2중[TAB][]-0.055555555
이는 계산기에 의해 결정됩니다.
5.55555555556 x 10 형식
- 11번째 자리를 반올림
계산 결과는 5.555555556 x입니다.
10^{-2}
부동 소수점 표시로 변경한 경우,
본 예와 같이 둥근 부분이
표시되지 않을 수 있습니다.

배터리 교체

디스플레이가 어두워지거나 어두워지면 교체하십시오.
다음 절차에 따라 새
배터리로 배터리를 교체하십시오.

배터리: 계산용 LR 1120 x 1 또는 AG 8 x 1
LCD 필기 태블릿용 CR 1220 x 1

1. 계산기를 끄십시오.
2. 배터리 커버를 제거하세요.
3. 배터리를 교체합니다. (+측이 위로 와야
4. 합니다.) 배터리 커버를 밀어 넣습니다.
5. 교체 후 [OFF]를 누르고
[ON/C]키를 이 순서대로 누르면 계산기가
지워집니다.

배터리가 올바르게 설치되면 "DEG 0."이
표시됩니다. (디스플레이에 아무것도 표시되지 않거나
의미 없는 기호 또는 키가 작동하지
않게 됩니다. 배터리를 제거하고 다시 설치하십시오.
OFF],[ON/C]키를 순서대로 누르고 표시를
다시 확인해 보세요.)

참고: - 새 배터리 표면을 닦아냅니다.
마른 천으로 그런 다음 batteries를 설치하십시오.
- 항상 두 배터리를 모두 교체하십시오.
같은 시간.

참고: - 기능 또는 계산 오류가 있는 경우
초기화.

주의 깊게 읽어주셔서 감사합니다.

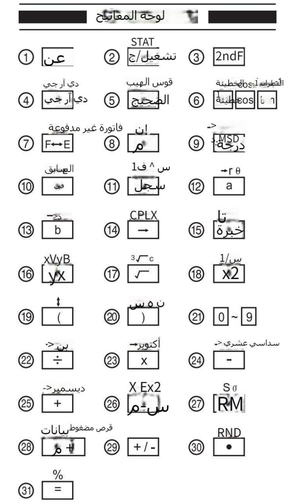
الحاسبة العلمية
الكاتب الإلكتروني

U دليل السير

معلمة المنتج

بعد المنتج	160*78*12.8 ملليمتر
الوزن الصافي للمنتج	120 جرام
درجة حرارة العمل	درجة مئوية - 40 درجة مئوية -10
قوة الكتابة	جرام - 300 جرام 150
بطارية الآلة الحاسبة	LR1120
بطارية كمبيوتر لوحي للكتابة LCD	CR1220

لوحة المفاتيح



ضوابط التشغيل

مفتاح إيقاف التشغيل O[oFF]

.عند الضغط على هذا المفتاح، يتم إيقاف تشغيل الآلة الحاسبة وظيفة إيقاف التشغيل التلقائي (A. P. O.) يتم إيقاف تشغيل هذه الآلة الحاسبة تلقائيا حوالي 8 دقائق بعد آخر عملية تشغيل رئيسية لحفظ البطاريات.

تشغيل الطاقة وحساب واضح/إحصائي @ION/c

مفتاح الوضع [mode/ON/C]

.اضغط على هذا المفتاح لتشغيل الآلة الحاسبة إنه جاهز للتشغيل، عند الضغط عليه أثناء التشغيل، يقوم بمسح الآلة الحاسبة باستثناء الذاكرة 2ndF STAT، يقوم تفعيل البرنامج الإحصائي عند: ضبط الآلة الحاسبة على وضع الحساب الإحصائي من خلال ويظهر على هذه المفاتيح الرمز "STAT"، وفي نفس الوقت تظهر القيم الرقمية وأوامر الحساب باستثناء محتويات الذاكرة، يتم مسحها في هذه الأثناء، في وضع الحساب الإحصائي، يتم [x-M]RM s[M+] تعمل المفاتيح كـ thenx s and DATA المفاتيح على التوالي، ودفع هذه المفاتيح مباشرة بعد قانها تعمل كـ 2ndF المفتاح 1 مفاتيح [cD] و [Zx] [Zx] 0. مفتاح تعيين الوظيفة الثانية 2ndF

الدرجة/الراديان/محدد النخرج/الوحدة الزائدية مفتاح التحويل DRGU

يستخدم لحساب المثلثات المثلثية العكسية والإحدائيات DRG تحويل، يقوم مفتاح بتغيير الوضع الزاوي.

عراد ← راد ← درجة

(اضغط DRG)

.السابق DEG -GRAD: اضغط على مفتاح DRG يتم مرتين،
وضع "DEG" - الإدخالات والإجابات بالدرجات العشرية.
وضع "RAD" - الإدخالات والإجابات بالراديان
وضع "GRAD" - الإدخالات والإجابات بالدرجات

$$(100^g = 90^o = \frac{\pi}{2})$$

أيضا مفتاح [DRG] لديه وظيفة [2ndF]DRG كتحويل الرقم المعروض إلى رقم الوضع الزاوي المحدد

الضجيج | مفتاح الراندي/القوس الزائدي ⑤

حساب المثلثات / حساب المثلثات العكسية مفتاح الوظيفة ⑥

عرض تنسيق التبادل/مفتاح الجدولة O[F-E]

عند عرض نتيجة الحساب F-E]:

في نظام النقطة العشرية العائمة، الضغط على المفتاح يعرض النتيجة نظام التدوين العلمي الدفع يعرض المفتاح مرة أخرى النتيجة في نظام الفاصلة العشرية العائمة مرة أخرى

لتحديد عدد الأرقام العشرية 2ndF[TAB]:

.في نتيجة الحساب

مسح الإدخال/مفتاح العامل cE ⑧

يستخدم لمسح ما تم إدخاله بشكل غير صحيح cE:

رقم 123+455[م]-579 =-456 حساب مضروب 2ndFln !:

الرقم المعروض مضروب n(nl) ن.(ن-1).(ن-2).....1. 2

الدرجة / الدقيقة / الثانية العشرية درجة ⑨

تحويل الدرجات/الرقم السداسي العشري مفتاح [DEc|2ndFDMs]: /لتحويل الدرجة/الدقيقة الثانية إلى الدرجة العشرية والعكس

مفتاح الرقم السداسي العشري "D". D :

فعال فقط في نموذج الأرقام (HEX) السداسية العشرية - وضع

اللوغاريتم الطبيعي / اللوغاريتم المضاد و الهايفن (-) ⑩

مفتاح الرقم الست عشري في: يستخدم للحصول على قاعدة اللوغاريتم e (2.718281828 = e)

e يحسب قاعدة اللوغاريتم المضاد 2ndF ll eT: من الرقم المعروض.

وضع HEX: E

مفتاح الرقم الست عشري "E".

اللوغاريتم المشترك/اللوغاريتم المضاد و سجل ⑪ 10^x

مفتاح الرقم الست عشري سجل 1: يستخدم للحصول على اللوغاريتم مع قاعدة 10. حساب اللوغاريتم المضاد باستخدام: 2ndF ll 10^x قاعدة 10.

وضع HEX: F

مفتاح الرقم السداسي العشري "F".

الرقم الحقيقي /إدخال/تنسيق التحويل a ⑫ → r∈

مفتاح

يستخدم هذا عندما نكون الأجزاء الحقيقية من يجب إدخال الأرقام المعقدة a : :

وعند استبعاد الأجزاء الحقيقية من نتائج الحساب يتم استخدام هذا أثناء التنسيق التحويلات عندما يتم إدخال الإحداثي للتكوين المستطيل X (X, Y) للقطب r أو عندما يكون

يتم إدخال الإحداثيات (ص، ه). بل هو أيضا تستخدم لاستدعاء القيم المحسوبة من X ص و.

يحول الإحداثيات المستطيلة إلى الإحداثيات القطبية ro→ 2ndF

الإدخال/إحداثي رقم وقمي ⑬ b

مفتاح التحويل من الأعداد المركبة يجب أن تكون المدخلات ← ا-1 . يستخدم هذا عند الإدخال الوهمية

وعند استبعاد الأجزاء التخيلية من نتائج الحساب يستم استخدامه أثناء التنسيق . Y التحويلات عند إدخال الإحداثيات (x, Y) للإحداثيات المستطيلة للقطب e عند إدخال يتم إدخال الإحداثيات (ص، ه). يتم استخدامه أيضا e أو Y لاستدعاء القيم المحسوبة لـ

تحويل الإحداثيات القطبية إلى xy→ro 2ndF

إحداثيات مستطيلة

التحول الأيمن/مفتاح وضع الأرقام المعقدة CPLX → ⑭

مثال :-

المفتاح في	عرض
① 12356 → →	→ 123.
45 →	→ 12345
@5EXP] 24 [→	→ 5. 00
35	→ 5. 35

يستخدم لضبط وضع الأعداد المركبة 2ndF] [cPL:

والنظام الست عشري Pi/أدخل الأس خبرة ⑮

مفتاح الرقم

EXP: .لإدخال الرقم بالتدوين العلمي

هو I(= 3.141592654) الثابت:[2ndF] .دخلت.

ج: الوضع السداسي مفتاح الرقم السداسي العشري "A".

ومفتاح الرقم الست عشري y[x ص ب Yy ⑯ .رفع الرقم إلى قوة yx: .ا ص و X من

Y. لحساب الجذر العاشر لـ: 2ndF[/y]

HEX ب: وضع مفتاح الرقم السداسي العشري "B".

الجذر التربيعي/الجذر المكعب ومفتاح ⑰ √ ∛

الأرقام السداسية العشرية بحسب السقف المربع للرقم: عرض

حساب الجذر التكعيبي :2ndF] .للرقم المعروض

وضع سداسي عشري :ج: مفتاح الرقم الست عشري "c".

مفتاح مربع/متبادل ⑱ 1/س ×

حساب مربع من : x²

.الرقم المعروض

حساب مقلوب :2ndF 1/x .الرقم المعروض

افتح الأقواس/مفتاح التبادل ⑲ ( ) تستخدم لفتح الأقواس :( )

تستخدم لتبادل الرقم يجري قدم 2 يتم عرضه مع الرقم المخزن في سجل العمل. (-ص)

إغلاق القوس/مفتاح الحساب الإحصائي ⑳ n Σ x ( )

شكرا لقراءتك بعناية.

تبديل البطارية

إذا أصبحت شاشة العرض داكنة أو معتمة، فاستبدلها
البطاريات بأخرى جديدة
وفقا للإجراء التالي

للحاسبات 8x1 AG أو 1x1120 LR :البطارية
LCD للكمبيوتر اللوحي للكتابة 1x1220 CR

1. .قم بإيقاف تشغيل الآلة الحاسبة
2. .قم بإزالة غطاء البطارية
3. .يستبدل البطاريات (+ يجب أن يكون
4. .الجانب لأعلى) ادفع غطاء البطارية للداخل
5. و [OFF] بعد الاستبدال، اضغط على
[تشغيل/C] .مفاتيح بهذا الترتيب لمسح الآلة الحاسبة.

"DEG عندما يتم تركيب البطاريات بشكل صحيح، سيتم عرض
إذا لم تعرض الشاشة شيئا أو أ) ".0
رمز لا معنى له، أو تصبح المفاتيح غير
فعالة، قم بإزالة البطاريات وتثبيتها مرة أخرى.اضغط
بهذا الترتيب وتحقق [ON/C]و [OFF]
.من الشاشة مرة أخرى

ملاحظة: - امسح سطح البطاريات الجديدة
بقطعة قماش جافة ثم قم بتثبيت الأقطبي
استبدل البطاريتين دائما في مكانه -
.نفس الوقت

ملاحظة: - عند حدوث خطأ في الوظيفة أو الحساب، اضغط على
.إعادة ضبط

يعرض هذا الجهاز نتيجة الحساب (x):
إذا كان ضمن النطاق التالي
.في نظام الفاصلة العشرية العائمة

0.000000001 ≤ x ≤ 9999999999

وإذا كان الآلة تعرض
.في نظام الترميز العلمي
ولكن نتيجة الحساب ضمن ما ورد أعلاه
يمكن أيضا عرض النطاق في نظام
F-E الترميز العلمي بالضغط على
.مفتاح

مثال:2ndF[TAB][9
2]:

• 5 ÷ 9 = → 0.555555556

يتم تقريب العلامة
.العشرية العاشرة
FE → 5.5555555-02
المنزلة العشرية العاشرة من
.العشري مستبعدة)
FE → 0.555555556

2ndF[TAB][]-0.555555555
يتم تحديد ذلك بواسطة الآلة الحاسبة
على شكل 10 × 5.55555555556-
تقريب الرقم 11 من
النتائج العشرية في 5.5555555556
10 ؛ش
.عند التغيير إلى العرض العشري العائم،
.قد لا يتم عرض الأجزاء
.المستديرة كما في هذا المثال

رمز وضع الدرجة :درجة
يظهر عندما يكون وضع الدرجة
المعينة أو يظهر أن الزاوي
وضع النتيجة المحولة هو في الدرجة

رمز وضع راديان :راد
يظهر عندما يكون وضع الراديان
المعينة أو يظهر أن الزاوي
.وضع النتيجة المحولة بالراديان

رمز وضع Grad :GRAD
يظهر عندما يكون وضع النحرج
المعينة أو يظهر أن الزاوي
وضع النتيجة المحولة في عراد

رمز الأقواس ( ):
يظهر عند إجراء عملية حسابية مع
يتم تنفيذ الأقواس عن طريق الاكتئاب
.المفتاح

سلة يظهر عند ضبط وضع النظام
مهملات العشري أو يظهر أن الرقم
: .المعروض هو رقم ثماني

أكتوبر : يظهر عند ضبط وضع النظام
الثماني أو يظهر أن الرقم
.المعروض هو رقم ثماني

سداسي يظهر عند ضبط وضع النظام السداسي
عشري العشري أو يظهر أن الرقم
: .المعروض هو رقم سداسي عشري

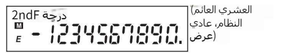
كبلكس: يظهر عند ضبط
.وضع الأرقام المركبة

هايب: رمز تعيين الدالة الزائدية
يظهر عند تعيين
.دالة زائدية

الإحصائيات: يظهر عند ضبط
.وضع الحساب الإحصائي

عرض

شكل العرض (1)



(العشري العائم) النظام، عادي (عرض)

(الترميز العلمي) (نظام)

الرموز (2)

- : رمز ناقص
يشير إلى أن الرقم الموجود على
الشاشة بعد "_" هو رقم سلبي

م : رمز الذاكرة
يظهر عند تخزين رقم في
.ذاكرة

٥ : رمز الخطأ
يظهر عند اكتشاف
.تجاوز أو خطأ

2ndF: رمز تعيين الوظيفة الثانية
تظهر عند تعيين
الوظيفة الثانية

رمز تعيين الدالة الزائدية
تظهر عند تعيين
.دالة زائدية

من إيجابي إلى سلبي أو العكس
مثال 5-: <- [-/+]5-

العلامة العشرية/مفتاح الرقم العشوائي (30) RND
.مثال: 12.3 → 1 2 • 3
0.7 → • 7
يتم استخدام هذه المفاتيح في الإنشاء :[2ndFRNd]
.أرقام عشوائية موحدة من 0.000 إلى
.0.999

ملحوظة: توليد الأرقام العشوائية هو
غير ممكن عندما تباتي/ثماني
وضع النظام الست عشري هو /
.تعيين

مفتاح يساوي/النسبة المئوية (31) % =
إكمال أربع عمليات حسابية: =
ومعقدة ،،، (٢+٥)
.حسابات الأرقام
يستخدم لحساب النسبة المئوية و: %2ndF
.حساب الإضافة/الخصم

نظام العرض (3)

رمز وضع الدرجة :درجة
يظهر عندما يكون وضع الدرجة
المعينة أو يظهر أن الزاوي
وضع النتيجة المحولة هو في الدرجة

رمز وضع راديان :راد
يظهر عندما يكون وضع الراديان
المعينة أو يظهر أن الزاوي
.وضع النتيجة المحولة بالراديان

GRAD: رمز وضع Grad
يظهر عندما يكون وضع النحرج
المعينة أو يظهر أن الزاوي
وضع النتيجة المحولة في عراد

( ): رمز الأقواس
يظهر عند إجراء عملية حسابية مع
يتم تنفيذ الأقواس عن طريق الاكتئاب
.المفتاح

سلة يظهر عند ضبط وضع النظام
مهملات العشري أو يظهر أن الرقم
: .المعروض هو رقم ثماني

أكتوبر : يظهر عند ضبط وضع النظام
الثماني أو يظهر أن الرقم
.المعروض هو رقم ثماني

سداسي يظهر عند ضبط وضع النظام السداسي
عشري العشري أو يظهر أن الرقم
: .المعروض هو رقم سداسي عشري

2ndF: رمز تعيين الوظيفة الثانية
تظهر عند تعيين
الوظيفة الثانية

كبلكس: يظهر عند ضبط
.وضع الأرقام المركبة

هايب: رمز تعيين الدالة الزائدية
يظهر عند تعيين
.دالة زائدية

الإحصائيات: يظهر عند ضبط
.وضع الحساب الإحصائي

في الذاكرة.
لمسح الذاكرة، اضغط على المفتاح
.متبوعا بالمفتاح x-M [ON/C]

عند ضبط الوضع الإحصائي :

يستخدم للحصول على القيمة المتوسطة لـ :X
.بيانات (x)
يستخدم للحصول على مجموع مربعات :[2ndF][x²]
.بيانات (x)

مفتاح الحساب الإحصائي/RM ذاكرة استدعاء (27) S⇩
.يعرض محتويات الذاكرة :RM
تظل محتويات الذاكرة دون تغيير
.بعد هذه العملية الرئيسية

عند ضبط الوضع الإحصائي :

يستخدم للحصول على الانحراف المعياري :s
من عينة البيانات
يستخدم للحصول على الانحراف المعياري :[2ndF]σn
.من سكان البيانات

الذاكرة بالإضافة إلى مفتاح القرص المضغوط للبيانات (28) قرص البيانات M +
يستخدم لإضافة الرقم الموجود :M+
المعروضة أو نتيجة
.محسوبة لمحتويات الذاكرة
.عند، طرح رقم من الذاكرة
/ + اضغط على المفتاحين
.بهذا الترتيب M+ -

.عند ضبط الوضع الإحصائي -

.البيانات: نستخدم لإدخال البيانات (الأرقام)
يستخدم لتصحيح الإدخال الخاطئ. (يمسح :[2ndF]CO
.وظيفة)

تغيير مفتاح التوقيع (29) +/-
.يغير علامة الرقم المعروض

تستخدم لإغلاق القوسين :) (
.عندما يتم ضبط الوضع الإحصائي
يعرض عدد العينات
ن: التي تم إدخالها.(ن)
تستخدم للحصول على مجموع التاريخ (2x) :2ndF[x²]

مفاتيح الأرقام (21) 0~9
.يستخدم لإدخال الأرقام

مفتاح وضع القسمة/الرقم الثنائي (22) ثنائي ÷
.الاكتئاب للانقسام
.يستخدم لضبط وضع النظام الثنائي :÷
a لتحويل الرقم المعروض إلى :[2ndF][BiN]
.الرقم في الأساس 2

أكتوبر
الضرب/مفتاح وضع الرقم الثماني (23) X
.الاكتئاب للضرب :X
يستخدم لضبط وضع النظام الثماني
أكتوبر :2ndF تحويل الرقم المعروض إلى أ
.الرقم في
.الأساس 8

مفتاح وضع الرقم الناقص/الست عشري (24) سداسي عشري -
.مكتئب للطرح :-
يستخدم لضبط وضع
2ndF[HEX]: النظام الست عشري
تحويل الرقم المعروض إلى أ
.الرقم في
.الأساس 16

ديسيمبر
مفتاح وضع الرقم الزائد/العشري (25) +

.الاكتئاب للإضافة :+
يستخدم لضبط وضع النظام العشري :[2ndF]Fdec
.(الوضع العادي)
تحويل الرقم المعروض إلى
.رقم في الأساس 10

مفتاح الحساب الإحصائي/Memory-in (26) Σx²
مسح الرقم الموجود في الذاكرة ثم س-م
.تخزين الرقم الذي يتم عرضه

Kalkulator naukowy

E-pisarz

U PODRĘCZNIK SERA

Parametr produktu

Wymiary produktu	160*78*12.8mm
Masa netto produktu	120g
Temperatura pracy	-10 C-40 C
Siła pisania	150g-300g
Bateria kalkulatora	LR1120
Bateria do tabletu LCD do pisania	CR1220

KLAWIATURA

① WYŁĄCZONE
② STAT W↔C/W
③ 2.F
④ DRG
⑤ huk hip hip
⑥ grzech grzech cos
⑦ PATKA F↔E
⑧ N! CE
⑨ →D.MSD DEG
⑩ byt E w
⑪ 10^F dziennik
⑫ →r θ a
⑬ b
⑭ CPLX →
⑮ TA DO POTĘGI
⑯ xVyB yx
⑰ ³√c √
⑱ 1/x x2
⑲ (
⑳ n.Np)
㉑ 0 ~ 9
㉒ ->KOSZ ÷
㉓ →PAZDZIERNIK x
㉔ →szesnastkowy -
㉕ ->GRUDZIEŃ +
㉖ X Ex2 x-M
㉗ S θ RM
㉘ DANE byta CD M+
㉙ +/-
㉚ RND •
㉛ %
=

KONTROLA OBSŁUGI

O[oFF]Klawisz wyłączania
Wcisnięcie tego klawisza
powoduje wyłączenie kalkulatora.
Funkcja automatycznego wyłączania (A.P.O.)
Ten kalkulator jest automatycznie wyłączony
około 8 minut po ostatnim
nacisnięciu klawisza, aby oszczędzac baterie.
STAT
@lOn/c (Włączenie zasilania i wyczyszczenie/obliczenie statystyczne
klawisz trybu
[oN/C]: Nacisnij ten przycisk, aby włączyc kalkulator.
Jest gotowy do pracy. Nacisnięcie
podczas pracy powoduje wyczyszczenie
kalkulatora z wyjątkiem pamięci.
2.F STAT :Program statystyczny zostanie uruchomiony
Po ustawieniu kalkulatora na
tryb obliczeń statystycznych poprzez
przy tych klawiszach pojawia się
symbol „stAT" i jednoczesnie wartosci
liczbowe oraz polecenia obliczeniowe
z wyjątkiem zawartosci pamięci,
są kasowane. Tymczasem w
trybie obliczeń statystycznych)[(x-M)RMi[M+
klucze działają jako thenx, sandDATA
klawisze, odpowiednio.
A nacisnięcie tych klawiszy bezpośrednio
po klawiszu 2ndF działa jako
Klawisze [Zx][Zx]0 i [cD].
③ 2.F Klucz do oznaczenia drugiej funkcji
DRG>
④ DRG elektor stopni/radianów/gradów/jednostek kątowych
klucz konwersji
DRGUsłuży do obliczeń trygonometrycznych
odwrotnosc funkcji trygonometrycznych i współrzędnych
konwersja. Klawisz DRG
zmienia tryb kątowy.

→DEG→ RAD →GRAD
(NacisniJDRG)
Były. DEG -GRAD:Nacisnij klawiszDRG| dwa razy.
Tryb „DEG" – wpisy i odpowiedzi
podawane są w stopniach dziesiętnych.
Tryb „RAD" – wpisy i
odpowiedzi podawane są w radianach
Tryb „GRAD" – wpisy
i odpowiedzi są
w formacie grad. (90° = $\frac{\pi}{2}$)

[2ndFlDRG]: Pełni funkcję [DRG]kev oraz wel
jako konwersja wyswietlanej liczby na
liczbę o okreslonym trybie kątowym
huk hip
⑤ hip | Klucz hiperboliczny/łukowy
grzech
⑥ sałata sałata cosh⁻¹ dębnik
Trygonometryczny/odwrotny trygonometrio
klawisz funkcyjny
PATKA
O[F-E] Wymiana formatu wyswietlania/klawisz tabulacji
F-E]: Gdy wyswietlany jest wynik obliczeń
w systemie zmiennoprzecinkowym,
nacisnięcie klawisza powoduje wyswietlenie wyniku
system notacji naukowej Pushing
klawisz ponownie wyswietla wynik
w systemie zmiennoprzecinkowym
2ndFl[TAB]: Aby okreslic liczbę cyfr dziesiętnych
w wyniku obliczeń.
⑧cE Usuń wpis/klucz silniowy

cE: Służy do usuwania błędnie wprowadzonych danych
numer
123+455[CE] 456=-579
2ndFln!: Oblicza silnię
wyswietlany numer. Silnia n(nl)
n.(n-1).(n-2).....2 .1
->D.MSD
⑨ →DEG Stopień/minuta/sekunda Dziesiętna
konwersja stopni/liczba szesnastkowa
klucz
[DEc[2ndFDMs]:Aby przeliczyc stopień/minute/
od sekundy do stopnia
dziesietnego i odwrotnie.
D : Klawisz liczby szesnastkowej „D" .
(działa tylko w modelu liczb
szesnastkowych – tryb HEX)
byt E
⑩ Logarytm naturalny/antylogarytm naturalny i
szesnastkowy klucz liczbowy
In : Używany do obliczania podstawy logarytmu e
(e = 2,718281828)
IIF II eT: Oblicza podstawe antylogarytmu e
wyswietlanego numeru.
E: Tryb szesnastkowy
Klawisz „E" w formacie szesnastkowym.
10^E
⑪ dziennik Logarytm wspólny/antylogarytm i
szesnastkowy klucz liczbowy
log 1: Używany do uzyskania logarytmu za pomocą
podstawa 10.
2ndF II 10t: Oblicza antylogarytm za pomocą
podstawa 10.
F: tryb szesnastkowy
Klawisz liczby szesnastkowej „F" .
→ r θ
⑫ a Wprowadzanie liczb rzeczywistych/konwersja współrzędnych
klucz
a : : Używane, gdy rzeczywiste części
należy wprowadzic liczby zespolone

oraz przy wywoływaniu części
rzeczywistych wyników obliczeń
Jest to używane podczas coordiante
konwersje, gdy zostanie wprowadzona współrzędna
X współrzędnych prostokątnych (X, Y)
lub gdy r bieguna
wprowadzane są współrzędne (r, e). To jest również
używany do wywoływania obliczonych wartosci
z X lub r.
2.F ro: Konwertuje współrzędne prostokątne na
współrzędna biegunowa
x↔y
⑬ b Liczba urojona wprowadz/współrzędna
klucz konwersji
b 1: . Jest to używane, gdy części urojone
należy wprowadzic liczby zespolone
oraz przy wywoływaniu części
urojonych wyników obliczeń
. Jest to używane podczas współrzędnych
konwersje, gdy zostanie wprowadzona współrzędna
Y współrzędnych prostokątnych (x, Y)
lub gdy e biegunowego
wprowadzane są współrzędne (r, e). Służy także
do wywoływania obliczonych wartosci Y lub e
IIF I x↔y: Konwertuje współrzędne biegunowe na
współrzędna prostokątna
CPLX
⑭ → Klawisz przesunięcia w prawo/trybu liczb zespolonych
-: Przykład
Kluczem Wyświetlacz
① 12356 → → → 123.
@ 5EXP] 24] → 45 → 12345
35 → 5. 35
2ndF][cPL] : Służy do ustawiania trybu liczb zespolonych
jA DOPOTĘGI
⑮ Wprowadz wykładnik/Pi w formacie szesnastkowym

klawisz numeryczny
EXP: Aby wprowadzic liczbę w notacji naukowej.
[2ndF]:Stała I(= 3,141592654) wynosi
weszła.
Odp.: tryb szesnastkowy
Klawisz liczby szesnastkowej „A" .
x/y B
⑯ yx [Yy i klucz liczbowy w formacie szesnastkowym
yx: Podnosi liczbę do potęgi.
2ndF][/y] : Oblicza X-ty pierwiastek z Y.
B: Tryb szesnastkowy
Klawisz liczby szesnastkowej „B" .
⑰ Pierwiastek kwadratowy/pierwiastek sześcienny i klucz
liczbowy w formacie szesnastkowym
:Oblicza dach kwadratowy liczby
wystawiany.
2.F]: Oblicza pierwiastek sześcienny
wyswietlanej liczby.
C: Tryb szesnastkowy
Klawisz liczby szesnastkowej „c" .
1/x
⑱ Tx2 Klucz kwadratowy/odwrotny
x² : Oblicza kwadrat
wyswietlanej liczby.
2.F 1/x : Oblicza odwrotnosc
wyswietlanej liczby.
⑲ (Otwórz nawias/klucz wymiany
) : Służy do otwierania nawiasów
2. stopa Służy do wymiany numeru
wyswietlany z numerem zapisanym
w rejestrze roboczym. (-y)
n Σ x
⑳) Zamknij nawias/klucz obliczeń statystycznych

[ ) : Używany do zamykania nawiasów.

M : Gdy ustawiony jest tryb statystyczny.

N: Wyświetla liczbę wprowadzonych próbek.(n)

2.F[x]: Służy do uzyskania sumy daty (2x)

(21) [0]~[9] Klawisze numeryczne
Służy do wprowadzania liczb.

(22) >KOSZ [÷] Klawisz trybu dzielenia/liczby binarnej
Przygnębiony podziałami.

[÷] : Służy do ustawiania trybu systemu binarnego.

[2ndFlBiN]: Konwertuje wyświetlaną liczbę na a liczba w podstawie 2

(23) -PAŹDZIERNIK [x] Klawisz trybu mnożenia/liczb ósemkowych

[x] : Przygnębiony mnożeniem.

2.F [PAŻ] : Służy do ustawiania trybu systemu ósemkowego

Konwertuje wyświetlaną liczbę na a liczba o podstawie 8.

(24) =KLATKA [-] Klawisz trybu liczbowego minus/szesnastkowy

[-] : Przygnębiony do odejmowania.

2ndF HEX: Służy do ustawiania trybu systemu szesnastkowego

Konwertuje wyświetlaną liczbę na a liczba o podstawie 16.

„grudzień" [+] Klawisz trybu liczb plus/dziesiętnych

[+] : Przygnębiony dodawaniem.

[2ndF]Fdec): Służy do ustawiania trybu systemu dziesiętnego (Tryb normalny).

Konwertuje wyświetlaną liczbę na liczbę o podstawie 10

(26) Xx [-MMemory-in/klucz obliczeń statystycznych

[x-M] Kasuje numer z pamięci, a następnie zapisuje wyświetlany numer

w pamięci.
Aby wyczyścić pamięć, naciśnij klawisz [ON/C], a następnie klawisz x-M.

: Gdy ustawiony jest tryb statystyczny

X : Używany do uzyskania średniej wartości dane. (X)

[2ndF]x] : Używany do obliczania sumy kwadratów dane. (X)

S 0
(27) RM Przywołaj klucz pamięci/obliczeń statystycznych

RM: Wyświetla zawartość pamięci.
Po tej operacji klawiszowej zawartość pamięci pozostaje niezmieniona

: Gdy ustawiony jest tryb statystyczny

s : Używany do uzyskania odchylenia standardowego próbki danych

[2ndF]o: Stosowany do uzyskania odchylenia standardowego populacji danych.

Płyta z danymi
(28) M+ Klucz pamięci plus/DATA CD

M+] : Służy do dodawania liczby wyświetlany lub obliczony wynik do zawartości pamięci.
Podczas odejmowania liczby z pamięci naciśnij klawisze + / - i M+ w tej kolejności.

- Gdy ustawiony jest tryb statystyczny.

DANE: Służy do wprowadzania danych (liczb).

[2ndF]co: Służy do poprawiania błędnego wpisu. (usuwać funkcjonować).

(29) [+/-] Zmień klucz znaku
Zmienia znak wyświetlanej liczby

z plusa na minus i odwrotnie.
Przykład 5[+/-] -> -5

RND
(30) [•] Klawisz kropki dziesiętnej/liczby losowej

:: Przykład: 12.3 → [1] [2] [•] [3]
0.7 → [•] [7]

[2ndFRNd]: Te klucze służą do generowania jednolite liczby losowe od 0,000 do 0.999.

Notatka: Generowanie liczb losowych jest niemożliwe w przypadku binarnego,ósemkowego. Tryb systemu /szesnastkowego to ustawić.

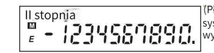
%
(31) [=] Klawisz równości/procentu

= : Wykonuje cztery obliczenia arytmetyczne (+,-,.,) , i złożone obliczenia liczbowe.

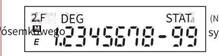
2.F] % : Używany do obliczania procentu i kalkulacja dodatków/rabatów.

WYSWIETLACZ

(1) Format wyświetlania



(Pływający dziesiętny systemowy, normalny wyświetlacz)



(Notacja naukowa system)

Mantysa

Wykładnik potęgowy

(2) Symbole

- : Symbol minusa
Wskazuje, że liczba na wyświetlaczu po znaku „-" jest liczbą ujemną.

M : Symbol pamięci
Pojawia się, gdy liczba jest zapisana w pamięć.

E: Symbol błędu
Pojawia się w przypadku wykrycia przepełnienia lub błędu.

2.F: Symbol oznaczenia drugiej funkcja
Pojawia się, gdy wyznaczona jest 2. funkcja

HIP: Symbol oznaczenia funkcji hiperbolicznej
Pojawia się, gdy wyznaczona jest funkcja hiperboliczna.

STĘP: Symbol trybu stopnia
Pojawia się, gdy włączony jest tryb stopni wyznaczony lub pokazuje, zè kątowy tryb przeliczonego wyniku jest w stopniach

RAD: Symbol trybu radianowego
Pojawia się, gdy włączony jest tryb radianowy wyznaczony lub pokazuje, zè kątowy tryb przekonwertowanego wyniku jest podawany w radianach.

GRAD: Symbol trybu stopniowania
Pojawia się, gdy włączony jest tryb grad wyznaczony lub pokazuje, zè kątowy tryb przekonwertowanego wyniku jest w grad

( ): Symbol nawiasu
Pojawia się, gdy obliczenia z nawiasy wykonuje się poprzez wcisnięcie klucz.

KOSZ: Pojawia się, gdy ustawiony jest tryb systemu binarnego lub pokazuje, zè wyświetlana liczba jest liczbą binarną.

PAŹDZIERNIK Pojawia się, gdy ustawiony jest tryb systemu ósemkowego lub pokazuje, zè wyświetlana liczba jest liczbą ósemkową.

szesnastkowy: Pojawia się, gdy ustawiony jest tryb systemu szesnastkowego lub pokazuje, zè wyświetlana liczba jest liczbą szesnastkową.

CPLX: Pojawia się, gdy ustawiony jest tryb liczb zespolonych.

STATUS: Pojawia się, gdy ustawiony jest tryb obliczeń statystycznych.

(3) System wyświetlania

To urządzenie wyświetla wynik obliczeń (x): jeżeli mieści się w podanym zakresie, w systemie zmiennoprzecinkowym.

0,000000001 ≤ x ≤ 9999999999

W przeciwnym razie maszyna wyświetli x w systemie notacji naukowej.
Jednak wynik obliczeń mieści się w powyższym zakres można także wyświetlić w systemie notacji naukowej, naciskając klawisze F-E klucz.

Przykład:[2ndF[TAB][9

[•] [5] [÷] [9] [=] → 0.055555556

(10. miejsce po przecinku jest zaokrąglane.

FE → 5.5555555-02
(10. miejsce po przecinku mantysa jest zaokrąglona.)

FE → 0.055555556

2ndF[TAB][]-0,055555555
Jest to określane przez kalkulator w postaci 5,55555555556 x 10- Zaokrąglenie 11. cyfry mantysa daje wynik 5,555555556 x 10^{-2}.
Po zmianie na pływający wyświetlacz dziesiętny zaokrąglone części mogą nie być wyświetlane, jak w tym przykładzie.

WYMIANA BATERII

Jeśli wyświetlacz stanie się ciemny lub przyćmiony, wymień baterie na nowe zgodnie z poniższą procedurą.

Bateria: LR 1120 x 1 lub AG 8 x 1 do obliczeń
CR 1220 x 1 do tabletu do pisania LCD

1. Wyłącz kalkulator.
2. Zdejmij pokrywę baterii.
3. Wymienia baterie (strona + musi być skierowana do góry).
4. Wciśnij pokrywę baterii.
5. Po wymianie naciśnij przycisk [OFF] i [ON/C]keys w tej kolejności, aby wyczyścić kalkulator.

Po prawidłowym włożeniu baterii wyświetli się „DEG 0" . (Jeśli wyświetlacz nie pokazuje nic lub a symbol bez znaczenia lub klawisze przestają działać. Wyjmij baterie i włóż je ponownie. Naciśnij OFF] i [ON/C] w tej kolejności i ponownie sprawdź wyświetlacz.)

Uwaga: - wytrzyj powierzchnię nowych baterii suchą szmatką, a następnie zainstaluj baterie
- Zawsze wymieniaj obydwie baterie na miejscu w tym samym czasie.

Uwaga: - w przypadku błędu funkcji lub obliczeń naciśnij RESETOWANIE.

Dziękuję za uważne przeczytanie.

Wetenschappelijke rekenmachine

E-schrijver

USER HANDLEIDING

Productparameter

Productdimensie	160*78*12.8mm
Productnettogewicht	120g
Werktemperatuur	-10 C-40 C
Schrijfkracht	150g-300g
Rekenmachine batterij	LR1120
Batterij voor LCD-schrijftablet	CR1220

HET TOETSENBORD

① UIT
② STAT AAN/C
③ 2eF
④ DRG DRG
⑤ boog hyp hyp
⑥ zonde cos⁻¹ tan⁻¹ zonde cos tan
⑦ TAB F↔E
⑧ N! CE
⑨ ->D.MSD GR
⑩ ex^E ln
⑪ 10^F loggen
⑫ →rθ a
⑬ b
⑭ CPLX →
⑮ EXP
⑯ xVyB yx
⑰ ³√ c √
⑱ 1/x x2
⑲ ((
⑳ n Bijv)
㉑ 0 ~ 9
㉒ ->BIN ÷
㉓ →OKT x
㉔ ->HEX -
㉕ -> DEC +
㉖ X Bijv.2 x-M
㉗ S θ RM
㉘ GEGEVENS M+
㉙ +/-
㉚ RND •
㉛ %
=

BEDIENINGSELEMENTEN

O[oFF]Uitschakeltoets

Wanneer deze toets wordt ingedrukt, wordt de rekenmachine uitgeschakeld.
Automatische uitschakelfunctie (A.P.O.)
Deze rekenmachine wordt automatisch uitgeschakeld ongeveer 8 minuten na de laatste toetsbediening om de batterijen te sparen.

STAT @IoN/c (Inschakelen en duidelijke/statistische berekening modus-toets

[oN/c]:Druk op deze toets om de rekenmachine in te schakelen. Het is klaar voor gebruik. Wanneer u tijdens het gebruik hierop drukt, wordt de rekenmachine gewist, behalve het geheugen.

2eF STAT :Statistisch programma wordt geactiveerd als de rekenmachine is ingesteld op de statistische berekeningsmodus door op deze toetsen verschijnt het symbool "stAT" en tegelijkertijd de numerieke waarden en berekeningsopdrachten behalve de geheugeninhoud wordt gewist. Ondertussen worden in de statistische berekeningsmodus de)][x-M]RMand[M+ sleutels werken als thenx,sandDATA sleutels, respectievelijk.
En door deze toetsen onmiddellijk na de 2ndF-toets in te drukken, werken ze als de [Zx][Zx]0- en [cD]-toetsen.

③ 2eF 2e functiecodetoets

DRG> ④ DRG Keuzeschakelaar voor graden/radiaal/gradiënt/hoekeenheid conversie sleutel
DRGUsed voor berekening van trigonometrische inverse trigonometrische en coördinaat conversie. Met de DRG-toets wordt de hoekmodus gewijzigd.

->DEG- RAD ->GRAD

(Druk op DRG)
Ex. DEG -GRAD:Druk op de DRG|toets tweemaal.
"DEG"-modus - Invoer en antwoorden zijn in decimale graden.
"RAD"-modus - Invoer en antwoorden zijn in radialen
"GRAD"-modus - Inzendingen en antwoorden zijn in gradaties

$(100^g = 90^o = \frac{\pi}{2})$

[2ndFIDRG] : Het heeft ook de functie van de[DRG]kev zoals het converteren van het weergegeven getal naar een getal met de opgegeven hoekmodus

boog hyp ⑤ hyp | Hyperbolische/booghyperbolische sleutel

zonde cos tan ⑥ omcht cos⁻¹ tan⁻¹ bruinen Trigonometrische/inverse trigonometrie functietoets

TAB O[F-E] Sleutel voor uitwisseling van weergaveformaat/tabel

F-E]: Wanneer een berekeningsresultaat wordt weergegeven in het drijvende decimale puntsysteem, Door op de toets te drukken wordt het resultaat weergegeven het wetenschappelijke notatiesysteem Pushing de toets geeft het resultaat opnieuw weer in het zwevende decimale puntsysteem

2ndFl[TAB] :Om het aantal decimale cijfers op te geven in het rekenresultaat.

⑧ cE n! Invoer wissen/Factoriële toets

cE: Wordt gebruikt om een onjuist ingevoerde waarde te wissen

nummer
123+455[CE] 456=-579

2ndFln!: Berekent de faculteit van de weergegeven nummer. Faculteit van n(nl) n.(n-1).(n-2).....2 .1

-> D.MSD ⑨ ->GRAD Graad/minuut/seconde decimaal graden conversie/hexadecimaal getal sleutel

[DEc[2ndFDMs) :Om graden/minuut/ te converteren van tweede tot decimale graad en vice versa

D : Hexadecimaal getal "D"-toets. (alleen effectief in hexadecimaal getalmodel - HEX-modus)

ex^E ⑩ ln Natuurlijke logaritme/antilogaritme en hexadecimale cijfersleutel

[In: Gebruikt om de logaritmebasis e te verkrijgen (e = 2,718281828)

2eF II eT: Berekent de antilogaritmebasis e van het weergegeven nummer.

E: HEX-modus
Hexadecimaal getal "E"-toets.

10^x F ⑪ loggen Gemeenschappelijke logaritme/antilogaritme en hexadecimale cijfersleutel

log 1: Wordt gebruikt om de logaritme te verkrijgen met de basis van 10.

2ndF II 101: Berekent de antilogaritme met de basis van 10.

|F: HEX-modus
Hexadecimaal getal "F"-toets

→ rθ ⑫ a Conversie van reële getallen/coördinaten sleutel

|a : : Dit wordt gebruikt als de echte delen van complexe getallen moeten worden ingevoerd

en bij het oproepen van de echte delen van de berekeningsresultaten

Dit wordt gebruikt tijdens coördinaat conversies wanneer de X-coördinaat van de rechthoekige coördinaten (X, Y) wordt ingevoerd of wanneer de r van de polaire coördinaten (r, e) worden ingevoerd. Het is ook gebruikt voor het aanroepen van de berekende waarden van X of r.

2eF →ro: Converteert rechthoekige coördinaten naar poolcoördinaat

x/y ⑬ b Denkbeeldig getal invoeren/coördineren conversie sleutel

b1: . Dit wordt gebruikt bij de denkbeeldige delen complexe getallen moeten worden ingevoerd en bij het oproepen van de denkbeeldige delen van de berekeningsresultaten

. Dit wordt gebruikt tijdens de coördinatie conversies wanneer de Y-coördinaat van de rechthoekige coördinaten (x, Y) wordt ingevoerd of wanneer de e van de polaire coördinaten (r, e) worden ingevoerd. Het wordt ook gebruikt voor het oproepen van de berekende waarden van Y of e

2eF I →xy: Converteert poolcoördinaten naar rechthoekige coördinaat

CPLX ⑭ → Rechter Shift/Complexe Cijfermodus-toets

-: Voorbeeld

Intoetsen			Weergave
① 12356 →	→	→	123.
@5EXP] 24	]	→ 45 / 35	12345 / 5. 00 / 5. 35

2ndF][cPL] : Wordt gebruikt om de modus voor complexe getallen in te stellen

jA EXP ⑮ Voer exponent/Pi en hexadecimaal in

cijfertoets
EXP: Om getallen in de wetenschappelijke notatie in te voeren.

[2ndF]:De constante I(= 3,141592654) is ingevoerde.

A: HEX-modus
Hexadecimaal getal "A"-toets.

x/y B ⑯ yx [y Yy en hexadecimale cijfertoets
yx: Verheft een getal tot een macht.

2ndF][/y] : Berekent de X-de wortel van Y.

B: HEX-modus
Hexadecimaal getal "B"-toets.

√‾x / ⑰ Vierkantswortel/kubuswortel en hexadecimale cijfertoets
:Berekent het vierkante dak van het getal weergegeven.

2eF]]: Berekent de derdemachtswortel van het weergegeven getal.

C: HEX-modus
Hexadecimaal getal "c"-toets

1/x ⑱ Tx2 Vierkante/wederzijdse sleutel
x² : Berekent een kwadraat van het weergegeven getal.

2eF |1/x|: Berekent het omgekeerde van het weergegeven getal.

⑲ (Haakjes openen/wisselsleutel
(: Wordt gebruikt om haakjes te openen

2eFt Wordt gebruikt om het nummer uit te wisselen weergegeven met het nummer dat is opgeslagen in het werkregister. (-y)

n Σ x ⑳) Sluit haakjes/statistische berekeningssleutel

[ ]: Wordt gebruikt om haakjes te sluiten.

M+ Wanneer de statistische modus is ingesteld.

N: Toont het aantal ingevoerde monsters.(n)

2eF[x]: Wordt gebruikt om de som van de datum te verkrijgen (2x)

21 [0]~[9] Cijfertoetsen
Wordt gebruikt om cijfers in te voeren.

22 >BIN [÷] Modustoets voor delen/binair getal
[-]: Depressief vanwege verdeeldheid.
: Wordt gebruikt om de binaire systeemmodus in te stellen.
[2ndF]BiN] : Converteert het weergegeven getal naar a nummer in basis 2

-OKT 23 [x] Toets voor vermenigvuldiging/octale getallenmodus
[x] : Depressief voor vermenigvuldiging.
2eF [-OKT]: Wordt gebruikt om de octale systeemmodus in te stellen
Converteert het weergegeven getal naar a nummer in basis 8.

24 =HEX [-] Min/hexadecimale cijfermodustoets
[-] : Depressief voor aftrekken.
2eF[-HEX]: Wordt gebruikt om de hexadecimale systeemmodus in te stellen
Converteert het weergegeven getal naar a nummer in basis 16.

-DEC 25 [+] Plus/decimale cijfermodustoets

[+] : Depressief vanwege toevoeging.
[2ndF]Fdec] : Wordt gebruikt om de decimale systeemmodus in te stellen (normale modus).
Converteert het weergegeven getal naar een getal met grondtal 10

Xx 26 [-M] Memory-in/statistische berekeningssleutel
[x-M] Wist het nummer uit het geheugen en slaat vervolgens het weergegeven nummer op

in het geheugen.
Om het geheugen te wissen, drukt u op de [ON/C]-toets gevolgd door dex-M]-toets.

: Wanneer de statistische modus is ingesteld

X: Gebruikt om de gemiddelde waarde van de te verkrijgen gegevens. (X)

[2ndF]x] : Wordt gebruikt om de som van de kwadraten te verkrijgen gegevens. (X)

S 0 27 RM Oproepen van geheugen/statistische berekeningssleutel
RM: Toont de inhoud van het geheugen.
De inhoud van het geheugen blijft na deze toetsbediening ongewijzigd

: Wanneer de statistische modus is ingesteld

s: Wordt gebruikt om de standaarddeviatie te verkrijgen van het gegevensmonster

[2ndF]σ : Gebruikt om de standaarddeviatie te verkrijgen van de datapopulatie.

DATA-CD 28 M+ Geheugen plus/DATA CD-sleutel
M+] : Wordt gebruikt om het nummer toe te voegen weergegeven of een berekend resultaat toevoegen aan de inhoud van het geheugen.
Wanneer u een getal uit het geheugen wilt aftrekken, drukt u in deze volgorde op de toetsen + / - en M+.

- Wanneer de statistische modus is ingesteld.

DATA: Wordt gebruikt om de gegevens (cijfers) in te voeren.

[2ndF]co: wordt gebruikt om de verkeerde invoer te corrigeren. (verwijderen functie).

29 [+ / -] Tekensleutel wijzigen
Verandert het teken van het weergegeven getal

van positief naar negatief of andersom.
Voorbeeld 5[+/-] -> -5

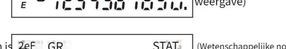
RND 30 [•] Toets voor decimaalpunt/willekeurig getal
:. Voorbeeld: 12.3 → [1][2][•][3]
0.7 → [•][7]
[2ndFRNd]: deze sleutels worden gebruikt om te genereren uniforme willekeurige getallen van 0.000 tot 0.999.

Opmerking: Het genereren van willekeurige getallen is niet mogelijk wanneer binair/octaal /hexadecimale systeemmodus is set.

% 31 [=] Is gelijk aan/percentage-toets
= : Voltooit vier rekenkundige berekeningen (+, -, ,,,,en complex aantal berekeningen.
2eF] % : Gebruikt voor de percentageberekening en berekening van bijtelling/korting.

WEERGAVE

(1) Weergaveformaat



(Zwevend decimaal systeem, normaal weergave)

(Wetenschappelijke notatie systeem)

(2) Symbolen

- : Minteken
Geeft aan dat het getal op het display na de "_" negatief is.

M : Geheugen symbool
Verschijnt wanneer een nummer is opgeslagen in het geheugen.

E: Foutsymbool
Verschijnt wanneer er een overloop of een fout wordt gedetecteerd.

2eF: 2e functieaanduidingssymbool
Verschijnt wanneer de 2e functie is toegewezen

HYP: Hyperbolisch functieaanduidingssymbool
Verschijnt wanneer hyperbolische functie is aangewezen.

GR: Graadmodus symbool
Verschijnt wanneer de gradenmodus actief is aangewezen of laat zien dat de hoekige modus van het geconverteerde resultaat is in graden

RAD: Radiaalmodussymbool
Verschijnt wanneer de radialenmodus actief is aangewezen of laat zien dat de hoekige modus van het geconverteerde resultaat is in radialen.

GRAD: Grad-modussymbool
Verschijnt wanneer de gradiëntmodus actief is aangewezen of laat zien dat de hoekige modus van het geconverteerde resultaat is in gradiënt

( ): Haakje symbool
Verschijnt bij een berekening met haakjes worden uitgevoerd door te deprimeren de sleutel.

BIN: Verschijnt wanneer de binaire systeemmodus is ingesteld of geeft aan dat het weergegeven getal een binair getal is.

OKT : Verschijnt wanneer de octale systeemmodus is ingesteld of geeft aan dat het weergegeven getal een octaal getal is.

HEX: Verschijnt wanneer de hexadecimale systeemmodus is ingesteld of geeft aan dat het weergegeven getal een hexadecimaal getal is.

CPLX: Verschijnt wanneer de modus voor complexe getallen is ingesteld.

STATUS: Verschijnt wanneer de statistische berekeningsmodus is ingesteld.

(3) Weergavesysteem

Deze machine geeft een rekenresultaat (x) weer:
als het binnen het volgende bereik valt, in het drijvende decimale-kommasysteem.

0,000000001 1 x 1 9999999999

En anders geeft de machine x
weer in het wetenschappelijke notatiesysteem.
Wel een rekenresultaat binnen bovenstaande bereik kan ook worden weergegeven in het wetenschappelijke notatiesysteem door op de F-E te drukken sleutel.

Voorbeeld:[2ndF[TAB][9

[•][5][÷][9][=] → 0.055555556

(De 10e decimaal wordt afgerond.

FE → 5.5555555-02
(De 10e decimaal van de mantisse is afgerond.)
FE → 0.055555556

2ndF[TAB][]-0,055555555
Dit wordt bepaald door de rekenmachine in de vorm van 5,55555555556 x 10 - Afronding van het 11e cijfer van de mantisse resulteert in 5,555555556 x 10^{-2}.
Wanneer u overschakelt naar de zwevende decimale weergave, worden de afgeronde delen mogelijk niet weergegeven zoals in dit voorbeeld.

BATTERIJ VERVANGING

Als het display donker of vaag wordt, vervang dan de batterijen door nieuwe volgens de volgende procedure.

Batterij: LR 1120 x 1 of AG 8 x 1 voor rekenmachines
CR 1220 x 1 voor LCD-schrijfblad

1. Schakel de rekenmachine uit.
2. Verwijder het batterijdeksel.
3. Vervangt de batterijen (+ kant moet naar boven wijzen) Duw het batterijklepje naar binnen.
4. Druk na de vervanging op [OFF] en [ON/C]-toetsen in deze volgorde om de rekenmachine te wissen.

Wanneer de batterijen correct zijn geplaatst, wordt "DEG 0." weergegeven. (Als het display niets weergeeft of een betekenisloos symbool, anders werken de toetsen niet meer. Verwijder de batterijen en installeer ze opnieuw. Druk op [OFF] en [ON/C] in deze volgorde en controleer het display opnieuw.)

Opmerking: - Veeg het oppervlak van de nieuwe batterijen af met een droge doek en installeer vervolgens de batteries
- Vervang altijd beide batterijen aan de zijkant dezelfde tijd.

Opmerking: - bij een functie- of berekeningsfout, druk op RESET.

Bedankt voor het zorgvuldig lezen.

Vetenskaplig kalkylator

E-skribent

USER'S MANUAL

Produktparameter

Produktdimension	160*78*12.8mm
Produktens nettovikt	120 g
Arbetstemperatur	-10 C-40 C
Skrivstyrka	150g-300g
Miniräknare batteri	LR1120
LCD-skrivplatta batteri	CR1220

TANGENTBORDET

① AV
② STATISTIK PA/C
③ 2ndF
④ DRG DRG
⑤ bågshyp hyp
⑥ synd cos⁻¹ cos tan⁻¹
⑦ FLIK F↔E
⑧ n! CE
⑨ →D.MSD DEG
⑩ e^E
⑪ 10^F log
⑫ →rθ a
⑬ →xy b
⑭ CPLX →
⑮ TA EXP
⑯ xVyB yx
⑰ ³√ c √
⑱ 1/x x2
⑲ ↕ (
⑳ n E x)
㉑ 0 ~ 9
㉒ ->BIN ÷
㉓ →OKT x
㉔ ->HEX -
㉕ -> DEC +
㉖ X Ex2 x-M
㉗ S rθ RM
㉘ DATACD M+
㉙ +/-
㉚ RND •
㉛ %
=

DRIFTSKONTROLLER

O[oFF]Ström av-knapp
När denna tangent trycks in stängs räknaren av.
Automatisk avstängningsfunktion (A.P.O.)
Denna kalkylator stängs av automatiskt cirka 8 minuter efter den senaste knapptryckningen för att spara batterierna.

@IoN/c (Ström på och rensa/statistisk beräkning lägeknapp
[oN/c] : Tryck på den här knappen för att slå på räknaren.
Den är klar för drift. När du trycker på den under drift töms räknaren utom minnet.

2ndF STATISTIK :Statistiska program kommer att aktiveras
När räknaren är inställd på statistiskt beräkningsläge genom dessa tangenter visas symbolen "staT" och samtidigt de numeriska värdena och beräkningskommandona förutom att minnesinnehåll rensas.
Under tiden, i det statistiska beräkningsläget)[[x-M]RMoch[M+ nycklar fungerar som thenx,sandDATA nycklar, respektive.
Och genom att trycka på dessa tangenter omedelbart efter 2ndF-tangenten fungerar de som [Zx][Zx]0 och [cD] tangenter.

③ 2ndF :a funktionsbeteckningsnyckel

DRG>
④ DRG rad/Radian/Gradväljare/vinkelenhet omvandlingsnyckel
DRGUanvänds för beräkning av trigonometrisk invers trigonometrisk och koordinat omvandling. DRG-tangenten ändrar vinkelläget.

→GRADRAD →GRAD

(PressDRG])
Ex. DEG -GRAD:Tryck ner DRG|tangenten dubbelt.
"DEG"-läge - Inmatningar och svar är i decimalgrader.
"RAD"-läge - Inlägg och svar är i radianer
"GRAD"-läge - Inlägg och svar är i grader ($100^g = 90^o = \frac{\pi}{2}$)

[2ndFIDRG] : Den har också funktionen av [DRG|kev som att konvertera det visade talet till ett nummer av det specificerade vinkelläget

bågshyp
⑤ hyp | Hyperbolisk/båghyperbolisk nyckel
synd
⑥ synd cos tan⁻¹ Trigonometrisk/omvänd trigonometri funktionstangent
sol
bränna

FLIK
O[F-E] Displayformatutbyte/Tabuleringsnyckel
F-E]: När ett beräkningsresultat visas i systemet med flytande decimalkomma, genom att trycka på knappen visas resultatet det vetenskapliga notationssystemet Pushing tangenten visar återigen resultatet i systemet med flyttande decimaler
2ndFI[TAB] :För att ange antalet decimalsiffror i beräkningsresultatet.

⑧ cE Rensa inmatning/Faktorknapp

cE : Används för att radera en felaktigt inmatad siffra
123+455[CE]456=-579
2ndFIn!: Beräknar faktorialen för visat nummer. Faktoriell av n(nl) n.(n-1).(n-2).....2 .1

-> D.MSD
⑨ →GRAD Grad/minut/sekund Decimal graderomvandling/hexadecimalt tal nyckel
[DEc[2ndFDMs] :För att konvertera grad/minut/ andra till decimalgrad och vice versa

D : Hexadecimalt nummer "D"-tangent. (gäller endast i hexadecimal talmodell - HEX-läge)
⑩ e^E ln Naturlig logaritm/antilogaritm och hexadecimal nummernyckel
[In : Används för att erhålla logaritmbasen e (e = 2,718281828)
2ndF II eT: Beräknar antilogaritmbasen e av det visade numret.
E: HEX-läge
Hexadecimalt nummer "E"-tangent.
⑪ 10^x log Vanlig logaritm/antilogaritm och hexadecimal nummernyckel
log 1: Används för att erhålla logaritmen med bas på 10.
2ndF II 101: Beräknar antilogaritmen med bas på 10.
|F: HEX-läge
Hexadecimalt nummer "F"-tangent
→ rθ
⑫ a Realt antal inmatning/koordinatkonvertering nyckel
|a : : Detta används när de verkliga delarna av komplexa tal ska matas in

och när de verkliga delarna av beräkningsresultaten anropas
Detta används under coordinate omvandlingar när X-koordinaten för de rektangulära koordinaterna (X, Y) matas in eller när r-värdet för den polära koordinater (r, e) matas in. Det är också används för att anropa de beräknade värdena av X eller r.

2ndF →rθ:Omvandlar rektangulära koordinater till polära koordinater
⑬ →xy b Tänkt nummer ange/koordinera omvandlingsnyckel
b 1:. Detta används när de imaginära delarna av komplexa tal ska matas in och när man anropar de imaginära delarna av beräkningsresultaten
. Detta används under koordinering omvandlingar när Y-koordinaten för de rektangulära koordinaterna (x, Y) matas in eller när e-värdet för den polära koordinater (r, e) matas in. Den används också för att anropa de beräknade värdena för Y eller e

2ndF I →xy: Konverterar polära koordinater till rektangulär koordinat

CPLX
⑭ → Höger tangent för skift/komplext sifferläge
-: Exempel

Nyckel i			Visa
① 12356	→	→	→ 123.
@ 5EXP] 24	]	→ 45	→ 12345
		→ 35	→ 5. 00
			→ 5. 35

2ndF][cPL] : Används för att ställa in komplext talläge

EXP
⑮ EXP Ange exponent/Pi och hexadecimal

sifferknapp
EXP :För att ange nummer i vetenskaplig notation.

[2ndF]:Konstanten I(= 3,141592654) är gick in i.

S: HEX-läge
Hexadecimalt nummer "A"-tangent.

x/y B
⑯ yx [y Yy och hexadecimal nummernyckel
yx: Höjer ett tal till en potens.

2ndF][/y] : Beräknar den X:te roten av Y.

B: HEX-läge
Hexadecimalt nummer "B"-tangent.

⑰ √‾ / Kvadratrot/kubrot och hexadecimal nummernyckel
: Beräknar det kvadratiska taket på talet visas.
2ndF]]: Beräknar kubikroten av talet som visas.
C: HEX-läge
Hexadecimalt nummer "c"-tangent

1/x
⑱ T x2 Fyrkantig/ömsesidig nyckel
x² : Beräknar en kvadrat av talet som visas.
2ndF 1/X : Beräknar det ömsesidiga antalet som visas.

↕
⑲ (Öppna parentes/växlingsnyckel
(: Används för att öppna parentes

2ndFt Används för att byta ut numret visas med numret lagrat i arbetsregistret. (-y)

n Σ x
⑳) Stäng parentes/statistisk beräkningsnyckel

) : Används för att stänga parentes.

. : När det statistiska läget är inställt.
Visar antalet

n: angivna prover.(n)

2:a F[x]: Används för att få summan av datumet (2x)

21 [0]~[9] Siffertangenter
Används för att ange siffror.

22 [>BIN] [÷] Division/binärt nummerlägesknapp
Deprimerad för splittring.
÷ : Används för att ställa in det binära systemläget.

[2ndF]BiN : Konverterar talet som visas till en nummer i bas 2

23 [-OKT] [x] Multiplikations-/oktaltalslägestangent
x : Deprimerad för multiplikation.
Används för att ställa in det oktala systemläget

2ndF -OKT: Konverterar siffran som visas till en nummer i bas 8.

24 [=HEX] [-] Minus/hexadecimalt nummerlägesknapp
- : Nedtryckt för subtraktion.

2ndF HEX: Används för att ställa in hexadecimalt systemläge
Konverterar siffran som visas till en nummer i bas 16.

25 [-DEC] [+] Knapp för plus/decimaltal

+ : Deprimerad för tillägg.

[2ndF]Fdec : Används för att ställa in decimalsystemläget (normalt läge).
Konverterar talet som visas till ett tal i bas 10

26 [Xx -M] [-M] Minne-in/statistisk beräkningsnyckel

x-M Raderar numret i minnet och lagrar sedan numret som visas

i minnet.
För att rensa minnet, tryck på [ON/C]-tangenten följt av x-M]-tangenten.

: När det statistiska läget är inställt

X : Används för att erhålla medelvärdet av data. (x)

[2ndF]x] : Används för att erhålla summan av kvadrater av data. (x)

27 [S.D RM] Återkalla minne/statistisk beräkningsnyckel

RM: Visar innehållet i minnet.
Innehållet i minnet förblir oförändrat efter denna knappoperation

: När det statistiska läget är inställt

s : Används för att erhålla standardavvikelsen av dataurvalet

[2ndF]σ : Används för att erhålla standardavvikelsen av populationen av data.

28 [DATA CD M+] M+ Memory plus/DATA CD-nyckel

M+] : Används för att lägga till numret visas eller ett beräknat resultat till innehållet i minnet.
När du subtraherar ett tal från minnet, tryck på + / -och M+-tangenterna i denna ordning.

- : När det statistiska läget är inställt.

DATA : Används för att ange data (siffror).

[2ndF]CO : Används för att korrigera felinmatningen. (radera fungera).

29 [+/-] Byt teckennyckel
Ändrar tecknet för siffran som visas

från positivt till negativt eller vice versa.
Exempel 5[+/-] -> -5

30 [RND •] Decimaltecken/slumptalsnyckel

:: Exempel: 12.3 → [1] [2] [•] [3]
0.7 → [•] [7]

[2ndF]RNd] : Dessa nycklar används för att generera enhetliga slumptal från 0,000 till 0.999.

Notera: Generering av slumptal är inte möjligt när binär/oktal /hexadecimalt systemläge är uppsättning.

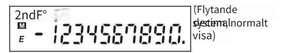
31 [% =] Lika/procent nyckel

= : Slutför fyra aritmetiska beräkningar (+, -, ×, ÷), och komplexa antal beräkningar.

2ndF[%] : Används för procentberäkning och tilläggs-/rabattberäkning.

VISA

(1) Visningsformat



(Flytande decimal (normalt visa)

(Vetenskaplig notation systemet)

(2) Symboler

- : Minus symbol
Indikerar att siffran på displayen efter "_" är negativ.

M : Minnessymbol
Visas när ett nummer är lagrat i minne.

E: Felsymbol
Visas när ett spill eller ett fel upptäcks.

2:a F: 2:a funktionsbeteckningssymbol
Visas när den andra funktionen är utsedd

HYP: Hyperbolisk funktionsbeteckningssymbol
Visas när hyperbolisk funktion anges.

DEG: Symbol för gradläge
Visas när gradläget är betecknas eller visar att vinkeln läge för det konverterade resultatet är i grad

RAD: Symbol för radianläge
Visas när radianläget är betecknas eller visar att vinkeln läget för det konverterade resultatet är i radianer.

GRAD: Graderingssymbol
Visas när gradläget är betecknas eller visar att vinkeln läge för det konverterade resultatet är i grad

( ): Parentes symbol
Visas när en beräkning med parentes utförs genom deprimering nyckeln.

BIN : Visas när det binära systemläget är inställt eller visar att det visade numret är ett binärt tal.

OKT : Visas när det oktala systemläget är inställt eller visar att det visade numret är ett oktalt tal.

HEX: Visas när det hexadecimala systemläget är inställt eller visar att det visade talet är ett hexadecimalt tal.

CPLX: Visas när läget för komplexa tal är inställt.

STATISTIK: Visas när det statistiska beräkningsläget är inställt.

(3) Displaysystem

Denna maskin visar ett beräkningsresultat (x): om det är inom följande intervall, i systemet med flyttande decimalkomma.

0,000000001 ≤ x ≤ 9999999999

Och annars visar maskinen x i det vetenskapliga notationssystemet.
Dock ett beräkningsresultat inom ovanstående intervallet kan också visas i det vetenskapliga notationssystemet genom att trycka på F-E nyckel.

Exempel:[2ndF[TAB][9

[•] [5] [÷] [9] [=] → 0.055555556

(Den tionde decimalen är avrundad.

FE → 5.5555555-02
(Den tionde decimalen i mantissan är avrundad.)

FE → 0.055555556

2ndF[TAB][-]-0,055555555
Detta bestäms av kalkylatorn i form av 5,55555555556 x 10-Avrundning av den 11:e siffran i mantissa resulterar i 5,555555556 x 10-2.
När den ändras till den flytande decimaldisplayen kanske de avrundade delarna inte visas som i detta exempel.

BYTE AV BATTERI

Om displayen blir mörk eller mörk, byt ut batterier med nya enligt följande procedur.

Batteri: LR 1120 x 1 eller AG 8 x 1 för beräkning
CR 1220 x 1 för LCD-skrivplatta

1. Stäng av räknaren.
2. Ta bort batterilocket.
3. Byter ut batterierna (+sidan måste
4. vara uppåt) Tryck in batteriluckan.
5. Efter bytet, tryck på [OFF] och [ON/C]-knappar i denna ordning för att rensa räknaren.

När batterierna är korrekt installerade kommer "DEG 0." att visas. (Om displayen inte visar något eller en meningslös symbol, eller så blir nycklarna ur funktion ta bort batterierna och sätt i dem igen. Tryck [OFF] och [ON/C] i denna ordning och kontrollera displayen igen.)

Obs: - torka av ytan på de nya batterierna med en torr trasa och installera sedan godsakerna
- Byt alltid ut båda batterierna vid samma tid.

Obs: - vid funktions- eller beräkningsfel, tryck ÅTERSTÄLLA.

Tack för att du läser noggrant.